



# กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา กรมพลศึกษา

## เอกสารประกอบการชี้แจง

### เสนอ

คณะกรรมการวิสามัญพิจารณาศึกษา  
ร่างพระราชบัญญัติงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ  
พ.ศ. 2569  
วุฒิสภา



# สารบัญ

		หน้า
1.	รายนามผู้ชี้แจง	1
2.	วิสัยทัศน์ พันธกิจ โครงสร้างหน่วยงาน การดำเนินการกิจหน้าที่และอำนาจตามกฎหมายจัดตั้งหน่วยงาน และการบูรณาการหรือประสานภารกิจในมิติด้านอื่น	2
3.	ภาพรวมงบประมาณของหน่วยรับงบประมาณ 3 ปีย้อนหลัง (ปีงบประมาณ พ.ศ. 2567-2569) ตามแบบ สว.69-01 (กรม/หน่วยงาน)	6
4.	ภาพรวมแผนงาน ผลผลิต/โครงการ และโครงการที่สำคัญ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569 ตามแบบ สว.69-02 (กรม/หน่วยงาน)	9
5.	ผลการเบิกจ่ายและผลการดำเนินงานในปีงบประมาณ พ.ศ. 2567-2568 ตามแบบ สว.69-03 (กรม/หน่วยงาน)	29
6.	การดำเนินการตามข้อสังเกตของคณะกรรมการวิสามัญพิจารณาศึกษาร่างพระราชบัญญัติงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568 วุฒิสภา ตามแบบ สว.69-04 (กรม/หน่วยงาน)	43

## 1. รายนามผู้ชี้แจง

### กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา กรมพลศึกษา

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	ตำแหน่ง
1.	นายมงคล วิมลรัตน์	อธิบดีกรมพลศึกษา
2.	นายพัฒพงศ์ พงษ์สกุล	รองอธิบดีกรมพลศึกษา
3.	นายสุธน วิชัยรัตน์	ผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากร การพลศึกษาและการกีฬา
4.	นายทวีโชค พงษ์ดี	ผู้อำนวยการสำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา
5.	ว่าที่ ร.ต.ปราโมทย์ เลิศจิตรการุณ	ผู้อำนวยการสำนักนันทนาการ
6.	นางสาวอรุณนีย์ เอื้อเพื่อสุข	ผู้อำนวยการกองยุทธศาสตร์และแผนงาน

### ผู้ประสานงาน

- |    |                        |   |
|----|------------------------|---|
| 1. | นางสาวชนิชา เทือกเถาว์ | นักวิเคราะห์นโยบายและแผนชำนาญการ<br>หมายเลขโทรศัพท์ 088 - 0036265 |
| 2. | นางสาวเมทินี เติ่นจร   | เจ้าหน้าที่วิเคราะห์นโยบายและแผน<br>หมายเลขโทรศัพท์ 093 - 9218784 |

2. วิสัยทัศน์ พันธกิจ โครงสร้างหน่วยงาน การดำเนินการกิจหน้าที่และอำนาจ  
ตามกฎหมายจัดตั้งหน่วยงาน และการบูรณาการหรือประสานภารกิจในมิติด้านอื่น

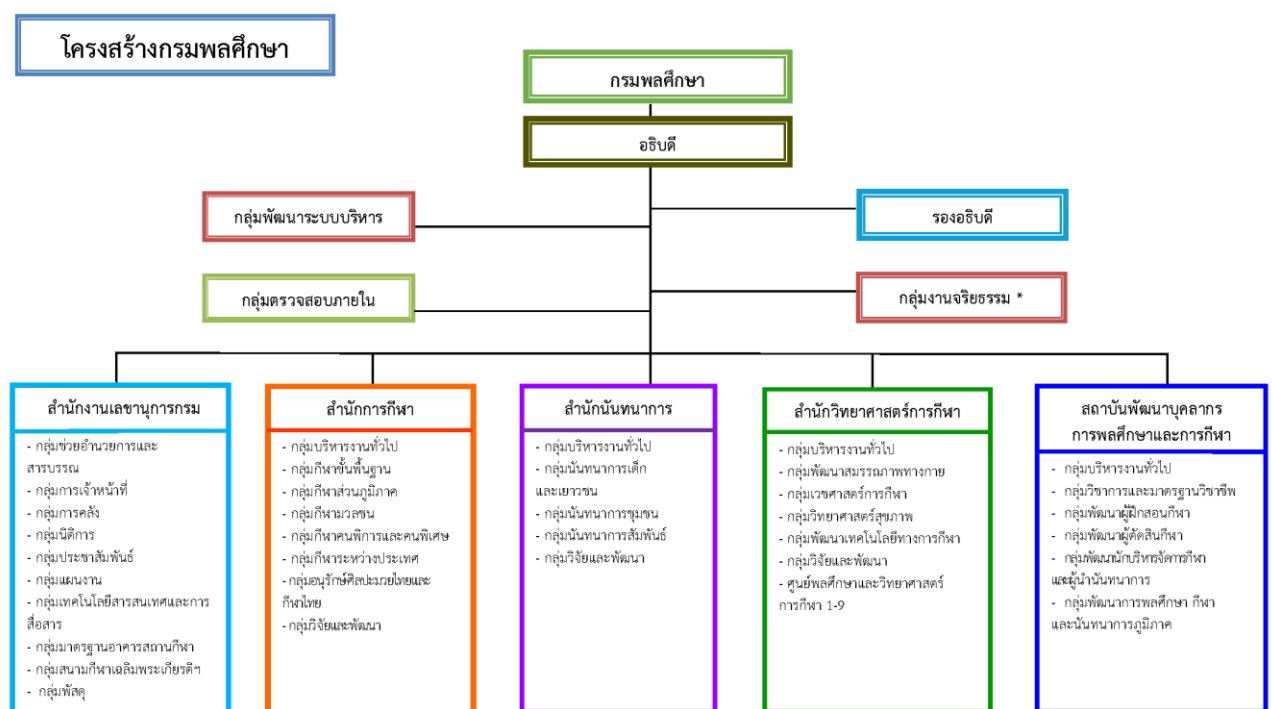
## 2.1 วิสัยทัศน์

"คนไทยออกกำลังกาย เล่นกีฬา และนันทนาการเป็นวิถีชีวิต เพื่อสุขภาวะที่ยั่งยืน"

## 2.2 พันธกิจ

1. ขับเคลื่อนนโยบายด้านการออกกำลังกาย กีฬา และนันทนาการให้บรรลุผลตามเป้าหมาย
2. สร้างเครือข่ายและบูรณาการ การออกกำลังกาย กีฬา และนันทนาการกับทุกภาคส่วน
3. ส่งเสริมและพัฒนาบุคลากร การออกกำลังกาย กีฬา และนันทนาการให้มีมาตรฐาน
4. ส่งเสริม พัฒนาและเผยแพร่องค์ความรู้ นวัตกรรมด้านการออกกำลังกาย กีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา

## 2.3 โครงสร้างหน่วยงาน



หมายเหตุ \* กลุ่มงานจริยธรรม เปลี่ยนชื่อตามหนังสือสำนักงาน ก.พ. ที่ นร ๑๐๑๗/๘๕ ลงวันที่ ๑๕ พฤศจิกายน ๒๕๖๔

## 2.4 การดำเนินการกิจหน้าที่และอำนาจตามกฎหมายจัดตั้งหน่วยงาน

กรมพลศึกษาเป็นหน่วยงานในสังกัดกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา จัดตั้งขึ้นตามพระราชบัญญัติการปรับปรุงกระทรวง ทบวง กรม พ.ศ. 2545 มีภารกิจดำเนินส่งเสริมและพัฒนากิจการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง โดยมีอำนาจหน้าที่ ดังนี้

1. ดำเนินการด้านการกีฬาขั้นพื้นฐานและกีฬามวลชน
2. ดำเนินการด้านนันทนาการ
3. ดำเนินการด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา
4. พัฒนาบุคลากรด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และสาขาที่เกี่ยวข้อง
5. สำรวจ จัดเก็บ รวบรวม และพัฒนาระบบข้อมูลสารสนเทศ เพื่อวางแผนและบริหารจัดการและเผยแพร่ข้อมูลสถิติ และองค์ความรู้ด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง
6. อนุรักษ์ ส่งเสริม และเผยแพร่กีฬาไทย การละเล่นพื้นบ้าน และกีฬาพื้นเมือง
7. ดำเนินการประสานความร่วมมือกับองค์กรภาครัฐและเอกชนทั้งภายในประเทศ และต่างประเทศ เพื่อเป็นเครือข่ายในการดำเนินงานด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง
8. จัดทำแผนปฏิบัติงาน และแผนพัฒนาคุณภาพและมาตรฐานด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง ให้สอดคล้องกับนโยบาย แผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ และแผนพัฒนานันทนาการแห่งชาติ
9. ศึกษา สำรวจ วิเคราะห์ วิจัย ให้คำปรึกษา แนะนำ และพัฒนางานด้านวิชาการ การพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง
10. ติดตาม และประเมินผลการดำเนินงานด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง
11. ปฏิบัติการอื่นใดตามที่กฎหมายกำหนดให้เป็นอำนาจหน้าที่ของกรม หรือตามที่รัฐมนตรีหรือคณะรัฐมนตรีมอบหมาย

## 2.5 การบูรณาการหรือประสานภารกิจในมิติด้านอื่น

กรมพลศึกษา มีแผนในการบูรณาการการดำเนินงานร่วมกัน ระหว่างกรมพลศึกษากับหน่วยงานอื่น ๆ ในด้านต่าง ๆ ดังนี้

1. ขอความร่วมมือกระทรวงมหาดไทย และองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น กรมธนารักษ์ กระทรวงศึกษาธิการ กระทรวงสาธารณสุข ผลักดันให้การถ่ายโอนสนามกีฬาในระดับอำเภอและตำบลให้หน่วยงานเพื่อดูแล บำรุง รักษา และใช้ประโยชน์ในพื้นที่ต่อไปได้ให้แล้วเสร็จ
2. ขอความร่วมมือกระทรวงศึกษาธิการ กระทรวงสาธารณสุข กระทรวงมหาดไทย และกระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ ผลักดันการใช้งานระบบการทดสอบสมรรถภาพทางกาย และโปรแกรมวิเคราะห์ผลการทดสอบสมรรถภาพทางกาย ซึ่งเป็นโปรแกรมวิเคราะห์ผลการทดสอบสมรรถภาพทางกายแบบออนไลน์ ที่มีความสะดวกในการใช้งาน สามารถนำไปเสนอเป็นรูปแบบรายงานและแชร์ผลการวิเคราะห์ใน Social Network อันจะประโยชน์กับหน่วยงานภาครัฐและเอกชนในการนำไปใช้ประเมินสภาพปัญหาด้านสุขภาพและนำข้อมูลที่ได้

ไปใช้จัดทำกิจกรรมการส่งเสริมสุขภาพและสมรรถภาพทางกายให้อยู่ในเกณฑ์มาตรฐาน เช่น กลุ่มเด็กเยาวชนช่วงอายุ 7-18 ปี ได้แก่โรงเรียนในสังกัด กระทรวงศึกษาธิการ กระทรวงมหาดไทย และกระทรวงอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัย และนวัตกรรม กลุ่มประชาชน 19 – 59 ปี ได้แก่ กระทรวงมหาดไทย และกระทรวงสาธารณสุข และกลุ่มอายุ 60 ปี ขึ้นไป ได้แก่ กระทรวงสาธารณสุขและกระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ เพื่อให้คนไทยมีสมรรถภาพทางกายที่ดี

3. ขอความร่วมมือกระทรวงมหาดไทย และองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นบรรจุประเด็นในการส่งเสริมการออกกำลังกาย และเล่นกีฬา ไว้ในแผนพัฒนาจังหวัดและแผนพัฒนาท้องถิ่น เพื่อให้คนไทยออกกำลังกาย เล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอ มีสุขภาพที่ดี มีน้ำใจนักกีฬา มีวินัย และเคารพกฎกติกามากขึ้น

3. ภาพรวมงบประมาณของหน่วยรับงบประมาณ 3 ปีซ้อนหลัง  
(ปีงบประมาณ พ.ศ. 2567-2569)

(แบบ สว.69-01 (กรม/หน่วยงาน))



**ภาพรวมงบประมาณของหน่วยรับงบประมาณ 3 ปีย้อนหลัง**  
(ปีงบประมาณ พ.ศ. 2567-2569)

.....

กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา กรมพลศึกษา

**1. จำแนกตามลักษณะรายจ่าย**

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

รายการ	ปี 2567 (1)	ปี 2568 (2)	ปี 2569 (3)	เปรียบเทียบ (2) และ (3)	
				เพิ่มขึ้น/ลดลง	ร้อยละ
<b>รวมทั้งสิ้น</b>	660.6092	774.5650	769.5444	- 5.0206	- 0.65
1.1 รายจ่ายประจำ	559.1932	595.9572	594.1937	- 1.7635	- 0.30
1.2 รายจ่ายลงทุน	101.4160	178.6078	175.3507	- 3.2571	- 1.82

**2. จำแนกตามงบรายจ่าย**

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

รายการ	ปี 2567 (1)	ปี 2568 (2)	ปี 2569 (3)	เปรียบเทียบ (2) และ (3)	
				เพิ่มขึ้น/ลดลง	ร้อยละ
<b>รวมทั้งสิ้น</b>	660.6092	774.5650	769.5444	-5.0206	-0.65
2.1 งบบุคลากร	79.3467	83.0789	81.4992	-1.5797	-1.90
2.2 งบดำเนินงาน	84.7449	85.9534	70.5416	-15.4118	-17.93
2.3 งบลงทุน	101.416	177.8451	174.4751	-3.37	-1.89
2.4 งบเงินอุดหนุน	4.9182	4.9228	3.7118	-1.211	-24.60
2.5 งบรายจ่ายอื่น	390.1834	422.7648	439.3167	16.5519	3.92

**3. เงินนอกงบประมาณของหน่วยรับงบประมาณ**

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

รายการ	ปี 2567 (1)	ปี 2568 (2)	ปี 2569 (3)	เปรียบเทียบ (2) และ (3)	
				เพิ่มขึ้น/ลดลง	ร้อยละ
3.1 เงินนอกงบประมาณสะสมคงเหลือยกมา	37.3003	38.5422	38.5925	0.0503	0.13
3.2 รายได้ประเภทเงินนอกงบประมาณ	12.3376	12.9545	13.6022	0.6477	5.00
3.3 รวมเงินนอกงบประมาณทั้งสิ้น (3.1+3.2)	49.6379	51.4967	52.1947	0.6980	1.36
3.4 นำไปสมทบกับงบประมาณ	-	-	-	-	-
(1) งบบุคลากร	-	-	-	-	-
(2) งบดำเนินงาน	-	-	-	-	-
(3) งบลงทุน	-	-	-	-	-

รายการ	ปี 2567 (1)	ปี 2568 (2)	ปี 2569 (3)	เปรียบเทียบ (2) และ (3)	
				เพิ่มขึ้น/ลดลง	ร้อยละ
(4) งบเงินอุดหนุน	-	-	-	-	-
(5) งบรายจ่ายอื่น	-	-	-	-	-
3.5 คงเหลือหลังหักเงินนำไปสมทบกับงบประมาณ (3.3-3.4)	49.6379	51.4967	52.1947	0.6980	1.36
3.6 แผนการใช้จ่ายอื่น	11.0957	12.9042	13.5494	0.6452	5.00
(1) ภารกิจพื้นฐาน	11.0957	12.9042	13.5494	0.6452	5.00
- รายจ่ายประจำ	11.0957	12.9042	13.5494	0.6452	5.00
- รายจ่ายลงทุน	-	-	-	-	-
(2) ภารกิจเพื่อการพัฒนา	-	-	-	-	-
- รายจ่ายประจำ	-	-	-	-	-
- รายจ่ายลงทุน	-	-	-	-	-
3.7 คงเหลือ (3.5-3.6)	38.5422	38.5925	38.6453	0.0528	0.14

หมายเหตุ : วงเงินที่นำไปสมทบตามแนวทางการจัดทำงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569 ตามฐานข้อมูลสำนักงานงบประมาณ และ/หรือ เอกสารงบประมาณ

#### 4. งบประมาณตามยุทธศาสตร์การจัดสรรงบประมาณ จำแนกตามกลุ่มแผนงาน 3 ปีย้อนหลัง

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

ประเภทงบประมาณรายจ่าย - แผนงาน		ปี 2567 (1)	ปี 2568 (2)	ปี 2569 (3)	เปรียบเทียบ (2) และ (3)	
					เพิ่มขึ้น/ (ลดลง)	ร้อยละ
<b>รวมทั้งสิ้น</b>		<b>660.6092</b>	<b>774.5650</b>	<b>769.5444</b>	<b>-5.0206</b>	<b>-0.65</b>
4.1	แผนงานพื้นฐาน	0.7627	0.7627	0.4449	-0.3178	-41.67
	(1) แผนงานพื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์	0.7627	0.7627	0.4449	-0.3178	-41.67
4.2	แผนงานยุทธศาสตร์	575.6114	689.1189	684.7947	-4.3242	-0.63
	(1) แผนงานยุทธศาสตร์เสริมสร้างศักยภาพการกีฬา	575.6114	689.1189	684.7947	-4.3242	-0.63
4.3	แผนงานบูรณาการ	4.4000	0.9986	2.1569	1.1583	115.99
	(1) แผนงานบูรณาการสร้างรายได้จากการท่องเที่ยว	4.4000	-	-	-	-
	(2) แผนงานบูรณาการรัฐบาลดิจิทัล	-	0.9986	2.1569	1.1583	115.99
4.4	แผนงานบุคลากรภาครัฐ	79.8351	83.6848	82.1479	-1.5369	-1.84
4.5	รายการค่าดำเนินการภาครัฐ	-	-	-	-	-

4. ภาพรวมแผนงาน ผลผลิต/โครงการ และโครงการที่สำคัญ  
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569

(แบบ สว.69-02 (กรม/หน่วยงาน))

ภาพรวมแผนงาน ผลผลิต/โครงการ และโครงการที่สำคัญ  
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569

.....

กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา กรมพลศึกษา

1 ภาพรวมแผนงาน ผลผลิต/โครงการ จำแนกตามงบรายจ่าย

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ (ทุกแผนงาน)	งบบุคลากร						งบดำเนินงาน				งบลงทุน			งบราย จ่ายอื่น	รวมทั้งสิ้น
	เงินเดือน	ค่าจ้าง ประจำ	ค่าจ้าง ชั่วคราว	ค่าตอบแทน พนักงานฯ	รวม	ค่าตอบแทน	ค่าวัสดุ	ค่า สาธารณ ูปโภค	รวม	ค่า ครุภัณฑ์	ที่ดินและ สิ่งก่อสร้าง	รวม	งบอุดหนุน		
1. แผนงานยุทธศาสตร์เสริมสร้าง ศักยภาพการกีฬา	-	-	-	-	-	5.6025	38.1497	22.2062	69.4480	85.3907	87.5939	172.9846	3.7118	438.6503	684.7947
(1) โครงการส่งเสริมการออกกำลังกาย กีฬา และนันทนาการ	-	-	-	-	-	5.6025	38.1497	22.2062	69.4480	85.3907	87.5939	172.9846	3.7118	438.6503	684.7947
2. แผนงานยุทธศาสตร์เพื่อ สนับสนุนด้าน.....	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. แผนงานบูรณาการรัฐบาลดิจิทัล (1) โครงการยกระดับภาครัฐเพื่อ ตอบโต้ความต้องการของประเทศ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1.4905	-	1.4905	-	0.6664	2.1569
4. แผนงานพื้นฐานด้านการพัฒนา และเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากร มนุษย์	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1.4905	-	1.4905	-	0.6664	2.1569
5. แผนงานบุคลากรภาครัฐ	72.5556	3.9628	-	4.9808	81.4992	0.4402	0.2085	-	0.4449	-	-	-	-	-	0.4449
								-	0.6487	-	-	-	-	-	82.1479

คำชี้แจง : 1. ให้กรม/หน่วยงาน ระบุข้อมูลทุกแผนงานที่ได้รับจัดสรรงบประมาณ  
2. ให้ระบุข้อมูลเฉพาะผลผลิต/โครงการ ที่อยู่ในแผน ทุกโครงการ โดยไม่ต้องลงรายละเอียดถึงกิจกรรม  
3. เฉพาะ “แผนงานพื้นฐาน” และ “แผนงานบุคลากรภาครัฐ” ให้ระบุเฉพาะภาพรวมตัวเลขงบประมาณ ไม่ต้องระบุรายละเอียด ผลผลิต/โครงการ กิจกรรม  
4. ใช้ฐานข้อมูลตามคำของงบประมาณ แบบ สป.1009 (หน่วยงาน) : คู่มือปฏิบัติการจัดทำของงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569 และ/หรือ เอกสารงบประมาณเลขาฯคาดเดา

## 2. โครงการที่สำคัญ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถาบัน ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำข้อ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
<p>แผนงานยุทธศาสตร์เสริมสร้างศักยภาพการกีฬา</p> <p>1. โครงการพัฒนากีฬาและนันทนาการมวลชน ตัวชี้วัด : เชิงปริมาณ</p> <p>1. มีบุคลากรที่ทำหน้าที่ส่งเสริม สนับสนุนให้ประชาชนได้ออกกำลังกาย เล่นกีฬาและร่วมกิจกรรมนันทนาการ จำนวน 954 คน</p> <p>2. ประชาชนได้ออกกำลังกาย เล่นกีฬา และร่วมกิจกรรมนันทนาการ ไม่น้อยกว่า 1,000,000 คน/ครึ่ง/เดือน (12,000,000 คน/ครึ่ง/ปี)</p> <p>3. ส่งเสริมให้ประชาชนได้ออกกำลังกาย เล่นกีฬา และร่วมกิจกรรมนันทนาการ เพิ่มขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 2 (จากปีงบประมาณ พ.ศ. 2567)</p> <p>เชิงคุณภาพ</p> <p>1. เจ้าหน้าที่ที่ศึกษาสามารถส่งเสริม สนับสนุนให้เด็กเยาวชน และประชาชน ได้ออกกำลังกาย และเล่นกีฬาอย่างมีประสิทธิภาพ</p> <p>2. เด็ก เยาวชน และประชาชนที่ได้รับการส่งเสริมการเล่นกีฬา และออกกำลังกายมีคุณภาพชีวิตที่ดีขึ้น</p>	157.4100	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	<p>ที่มา : จากสถานการณ์สุขภาพของประเทศไทยปัจจุบัน ข้อมูลจากกรมอนามัย (2567) คนไทย 1 ใน 3 มีกิจกรรมทางกายไม่ถึงเกณฑ์ที่องค์การอนามัยโลกแนะนำ ขณะที่อัตราภาวะน้ำหนักเกินและโรคอ้วนก็เพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่องในหลายช่วงวัยอาจจะเกิดจากประชากรขาดความตระหนัก รู้ในการออกกำลังกาย รวมถึงความไม่สะดวกในการมาออกกำลังกาย สถานที่และอุปกรณ์ที่ใช้ในการออกกำลังกาย ไม่เพียงพอและขาดการส่งเสริม สนับสนุนกิจกรรมที่จะดึงดูดประชาชนมาเล่นกีฬาและออกกำลังกาย</p> <p>สภาพปัญหา/ความต้องการ:</p> <p>การส่งเสริมกิจกรรมพลศึกษา กีฬา การออกกำลังกาย และนันทนาการอย่างทั่วถึงทุกพื้นที่ของประเทศ รวมถึงการกระตุ้นสร้างแรงจูงใจให้เด็กเยาวชนและประชาชนตระหนักถึงความสำคัญของการออกกำลังกาย เล่นกีฬาและประกอบกิจกรรมนันทนาการจนเป็นวิถีชีวิต อันจะก่อให้เกิดการพัฒนาที่ยั่งยืนโดยการจัดจ้างบุคลากรเจ้าหน้าที่พลศึกษาทุกจังหวัด และทุกอำเภอทั่วประเทศ แต่ยังมีข้อจำกัดด้านงบประมาณที่ได้รับสามารถจัดจ้างได้เพียง 11 เดือน</p> <p>ความจำเป็นเร่งด่วน : -</p>	<p>พื้นที่ในการดำเนินการ</p> <p>1) ส่วนกลาง</p> <p>1.1) สนามกีฬาแห่งชาติ เขตปทุมวัน กรุงเทพฯ</p> <p>1.2) สนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติฯ อำเภออัญบุรี จังหวัดปทุมธานี</p> <p>2) ส่วนภูมิภาค</p> <p>2.1) สำนักงานการท่องเที่ยว และกีฬาจังหวัด</p> <p>2.2) ที่ว่าการอำเภอ</p> <p>ความพร้อมในการดำเนินการ</p> <p>สามารถดำเนินการได้ทันทีที่ได้รับจัดสรรงบประมาณ)</p>	<p>ผลที่คาดว่าจะเกิด</p> <p>1) ผลกระทบด้านสังคม</p> <p>1.1) ประชาชนเข้าถึงกิจกรรมกีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬามากขึ้น</p> <p>1.2) ประชาชนได้รับการส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาอย่างถูกต้องและปลอดภัย</p> <p>2) ผลกระทบด้านเศรษฐกิจ</p> <p>2.1) เกิดการพัฒนาเส้นทางเศรษฐกิจในทุกพื้นที่ทั่วประเทศ โดยคำจ้างที่เจ้าหน้าที่พลศึกษาได้รับ เจ้าหน้าที่พลศึกษาจะนำไปใช้จ่ายในชีวิตประจำวัน เกิดการหมุนเวียนทางเศรษฐกิจในทุกพื้นที่ทั่วประเทศ</p> <p>2.2 เกิดการกระตุ้นเศรษฐกิจ โดยในการจัดกิจกรรมของเจ้าหน้าที่พลศึกษา จะมีนักกีฬา เจ้าหน้าที่และผู้ชมผู้เชียร์ เข้าร่วมกิจกรรม มีการใช้จ่าย เช่น ค่าอาหารค่าที่พัก ค่ามัดตัว เกิดการกระตุ้นเศรษฐกิจ</p> <p>3) ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม</p> <p>3.1) การส่งเสริมความตระหนัก และส่งเสริมความรู้ความเข้าใจในเรื่องสิ่งแวดล้อมในการแข่งขันกีฬา หรือกิจกรรมด้านการศึกษา ออกกำลังกาย ให้กับประชาชน เพื่อให้มีจิตสำนึกทางสิ่งแวดล้อมที่จะให้ความร่วมมือและปฏิบัติ</p>



แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลลัพธ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
						<p>การผลิตและจำหน่ายอุปกรณ์การกีฬา และเสื้อกีฬากีฬา</p> <p>2.2 เกิดการสร้างรายได้ในพื้นที่ จากร้านอาหาร ร้านขายเครื่องดื่ม โรงแรมและที่พักอื่น ๆ การให้บริการด้านการขนส่งคมนาคม</p> <p>2.3 เกิดการสร้างรายได้จากการท่องเที่ยวในพื้นที่</p> <p>2.4 เกิดการจ้างงานในพื้นที่ จัดการแข่งขันกีฬาเพิ่มมากขึ้น</p> <p>3) ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม</p> <p>3.1 เกิดการพัฒนาสนามกีฬาให้มีมาตรฐานในการจัดการแข่งขันมากขึ้น</p> <p>3.2 สถานที่เล่นกีฬา ได้รับ การปรับปรุง รักษาให้พร้อมใช้งานได้ตลอดเวลา</p> <p>3.3 สถานที่ท่องเที่ยวเป็นที่รู้จัก และได้รับความสนใจมากขึ้น</p>
<p>3. โครงการส่งเสริมการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชน</p> <p>ตัวชี้วัด :</p> <p>เชิงปริมาณ</p> <p>1. ประชาชนทุกช่วงวัย ร่วมกิจกรรม Run for Unity จำนวนไม่น้อยกว่า 1,000 คน</p> <p>2. ประชาชนทุกช่วงวัย ร่วมกิจกรรม น้อมใจรักดี จำนวนไม่น้อยกว่า 1,000 คน</p> <p>3. กิจกรรมการส่งเสริมการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชน ดำเนินการจัดกิจกรรมระดับอำเภอจำนวน 878 อำเภอ (จำนวนคนเข้าร่วมไม่น้อยกว่า 300,000 คน)</p> <p>4. กิจกรรมส่งเสริมกีฬาพัฒนาชุมชนอย่างยั่งยืน จำนวน 76 จังหวัด</p> <p>เชิงคุณภาพ</p>	10.9400	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จ ในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	<p>ที่มา : การออกกำลังกายช่วยให้สุขภาพร่างกายสมบูรณ์แข็งแรงส่งผลต่อสุขภาพชีวิตเพราะเป็นการป้องกันโรคภัยไข้เจ็บต่าง ๆ ได้เป็นอย่างดี เช่น ป้องกันโรคหัวใจ โรคกระดูกพรุน โรคอ้วน และกลุ่มโรคไม่ติดต่อเรื้อรัง (non-communicable : NCDs) การออกกำลังกายทำให้ร่างกายสดชื่น สามารถลดความเครียดได้ การพัฒนาคนโดยใช้กีฬาเป็นเครื่องมือ นับว่าเป็นการพัฒนาคนและเสริมสร้างสุขภาพของประเทศไทยเพื่อให้เกิดความมั่นคงและยั่งยืน ดังคำกล่าวที่ว่า “กีฬาสร้างคน คนสร้างชาติ” และจากรายงานการสำรวจข้อมูลการออกกำลังกายหรือเล่นกีฬายของประชาชน ประจำปี 2567 ของกรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา</p> <p>ร้อยละการออกกำลังกาย/เล่นกีฬาสมาเสมอ อยู่ในร้อยละ 42.18</p> <p>สิ่งสำคัญอย่างหนึ่งที่เราคำนึงถึงคือในแต่ละพื้นที่ของประเทศไทยมีความหลากหลาย ทั้งในเรื่อง วิถีชีวิต ภูมิอากาศ ภูมิประเทศ ลักษณะทางสังคม เศรษฐกิจ และวัฒนธรรม ที่มีความแตกต่างกัน ซึ่งความ</p>	<p>พื้นที่ในการดำเนินการ :</p> <p>1) ส่วนกลาง ดำเนินการจัดกิจกรรมในส่วนกลาง ณ กรมพลศึกษา</p> <p>2) ส่วนภูมิภาค ดำเนินการจัดกิจกรรมในระดับจังหวัด 76 จังหวัด และระดับอำเภอ 878 อำเภอ</p> <p>ความร่วมมือในการดำเนินการสามารถดำเนินโครงการได้ทันทีที่ได้รับจัดสรรงบประมาณ</p>	<p>การผลิตและจำหน่ายอุปกรณ์การกีฬา และเสื้อกีฬากีฬา</p> <p>2.2 เกิดการสร้างรายได้ในพื้นที่ จากร้านอาหาร ร้านขายเครื่องดื่ม โรงแรมและที่พักอื่น ๆ การให้บริการด้านการขนส่งคมนาคม</p> <p>2.3 เกิดการสร้างรายได้จากการท่องเที่ยวในพื้นที่</p> <p>2.4 เกิดการจ้างงานในพื้นที่ จัดการแข่งขันกีฬาเพิ่มมากขึ้น</p> <p>3) ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม</p> <p>3.1 เกิดการพัฒนาสนามกีฬาให้มีมาตรฐานในการจัดการแข่งขันมากขึ้น</p> <p>3.2 สถานที่เล่นกีฬา ได้รับ การปรับปรุง รักษาให้พร้อมใช้งานได้ตลอดเวลา</p> <p>3.3 สถานที่ท่องเที่ยวเป็นที่รู้จัก และได้รับความสนใจมากขึ้น</p>



แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
1. ร้อยละความพึงพอใจของประชาชนที่เข้าร่วมกิจกรรม Run for Unity มีความพึงพอใจร้อยละ 85 2. ร้อยละความพึงพอใจของประชาชนที่เข้าร่วมกิจกรรม น้อมใจกักตัก มีความพึงพอใจร้อยละ 85 3. ร้อยละอำเภอที่ดำเนินจัดกิจกรรมการส่งเสริมการออกกำลังกายและกีฬามีความเหมาะสม ร้อยละ 80 4. ร้อยละจังหวัดที่ดำเนินจัดกิจกรรมส่งเสริมกีฬาพัฒนาชุมชนอย่างยั่งยืน ร้อยละ 75				หลากหลายเหล่านี้นำไปสู่ความหลากหลาย ด้านความสนใจของประชาชนในแต่ละพื้นที่ รวมทั้งความแตกต่างด้านทัศนคติสุขภาพ <b>สภาพปัญหา/ความต้องการ:</b> ส่งเสริมและพัฒนาการกีฬาเพื่อมวลชน ให้กลายเป็นวิถีชีวิต เพื่อการสร้างการรับรู้ ความตระหนัก ความต้องการ และส่งเสริมการออกกำลังกาย และการเล่นกีฬาของประชาชนทุกกลุ่ม มุ่งเน้นให้ประชาชนในชุมชนทุกระดับตำบล ระดับอำเภอ และระดับจังหวัด ได้มีกิจกรรมเพื่อส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬา โดยคำนึงถึงความเหมาะสม และความสนใจของประชาชนในแต่ละพื้นที่เพื่อให้ตรงกับความต้องการของประชาชนในแต่ละพื้นที่ให้ได้มากที่สุด ส่งผลให้เด็ก เยาวชน ประชาชนทั่วไปมีความสุขมากที่สุด เป็นภาระกระตุ้นให้ประชาชนได้ตื่นตัวและเห็นความสำคัญในการออกกำลังกายและเล่นกีฬา อีกทั้งยังเป็นการปลูกฝังความมีน้ำใจนักกีฬา และมีวินัยเคารพกฎกติกามากขึ้นด้วยกีฬา รูปแบบวิถีดำเนินกิจกรรมโดยจัดสรรงบประมาณไปยังส่วนภูมิภาค เพื่อดำเนินการจัดกิจกรรมออกกำลังกายหรือกิจกรรมกีฬาตามความเหมาะสมแต่ละพื้นที่ให้ครอบคลุมกลุ่มเป้าหมาย ทั้งกลุ่มเด็ก เยาวชน ประชาชนทั่วไป รวมถึงผู้สูงอายุ และลงไปในระดับรากหญ้าให้ได้มากที่สุด โดยบูรณาการการทำงานร่วมกับทุกภาคส่วน นอกจากนั้นยังให้ความสำคัญเกี่ยวกับการสร้างชุมชนที่มีสุขภาพที่ดีขึ้น อันประกอบด้วยการดูแลสุขภาพที่ดี ผู้นำชุมชนที่เข้มแข็ง และชุมชนที่อยู่อาศัยน่าอยู่ แต่งบประมาณที่ได้รับจัดสรรยังไม่สามารถส่งเสริมกิจกรรมได้อย่างสม่ำเสมอและต่อเนื่องตลอดทั้งปี		
<b>4. โครงการส่งเสริมกีฬานันทนาการสำหรับผู้สูงอายุ</b> <b>ตัวชี้วัด :</b> <b>เชิงปริมาณ</b> 1. ผู้สูงอายุเข้าร่วมกิจกรรม จำนวน 8,000 คน 2. ผู้ชมและเชียร์ในสนามแข่งขันและออนไลน์ จำนวน 300,000 คน 3. มีเครือข่ายผู้สูงอายุหมู่บ้านทั่วประเทศเข้าร่วมโครงการ จำนวน 1,000 คน <b>เชิงคุณภาพ</b> 1. ผู้สูงอายุมีโอกาสเข้าร่วมกิจกรรมกีฬาและนันทนาการ	10.2500	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	<b>ที่มา :</b> ข้อมูล ณ 30 มิถุนายน 2566 จำนวนผู้สูงอายุสุทธิไทย จากการกรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย จำนวนประชากรสูงอายุ 12,814,778 คน คิดเป็นสัดส่วนประชากรสูงอายุต่อประชากรรวมร้อยละ 19.40 และมีแนวโน้ม ที่ประชากรสูงอายุจะเพิ่มมากขึ้นในปี พ.ศ. 2573 ร้อยละ 26.56 จึงหลีกเลี่ยงไม่ได้เลยว่าประเทศไทยกำลังเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุ แต่จะทำอย่างไรให้การก้าวเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุที่มีคุณภาพชีวิตที่ดี มีศักยภาพทางร่างกาย จิตใจอารมณ์ และสังคมที่อยู่อย่างมีความสุข พื้นฐานความสุขพื้นฐานของชีวิตผู้สูงอายุที่ทุกคนต้องการ สุขภาพร่างกายที่แข็งแรงพอที่จะเป็นภูมิคุ้มกันโรคภัยตามวัย เช่น กลุ่มโรคไม่ติดต่อ NCDs เป็นต้น เช่นนี้เป็นการออกกำลังกายและเล่นกีฬาช่วยให้สุขภาพร่างกายสมบูรณ์แข็งแรงส่งผลต่อสุขภาพชีวิตได้ทุกด้าน	<b>พื้นที่ในการดำเนินการ :</b> 77 จังหวัดทั่วประเทศ <b>ความพร้อมในการดำเนินการ</b> สามารถดำเนินโครงการได้ทันทีที่ได้รับจัดสรรงบประมาณ	<b>ผลที่คาดว่าจะเกิด :</b> 1) ผลกระทบด้านสังคม 1.1 ผู้สูงอายุสามารถพัฒนาคุณภาพชีวิตทั้งในด้านสุขภาพร่างกาย จิตใจ อารมณ์ และสังคม 1.2 ผู้สูงอายุได้มีโอกาสทำกิจกรรมนันทนาการ ออกกำลังกาย และเล่นกีฬาเพื่อสุขภาพอย่างสม่ำเสมอและต่อเนื่อง



แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่จัดทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
2. ผู้สูงอายุมีโอกาสเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาและนันทนาการ ผู้สูงอายุภายในจังหวัด 3. ผู้สูงอายุตัวแทนจังหวัดเข้าร่วมการแข่งขันกีฬา และนันทนาการผู้สูงอายุแห่งประเทศไทย				<p>โดยใช้โครงสร้างพื้นฐานด้านการออกกำลังกายและเล่นกีฬา กิจกรรมด้านการศึกษา องค์กรกีฬา องค์ความรู้และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับการกีฬา และนโยบายในการผลักดันกีฬาเพื่อมวลชน เพื่อผู้สูงอายุที่จะเป็นประชาชนที่มีคุณภาพในประเทศ นอกจากนี้ ความสำราญด้านการออกกำลังกายและเล่นกีฬาของผู้สูงอายุในประเทศไทยสามารถเป็นดัชนีชี้ถึงความสำเร็จและความเจริญทางเศรษฐกิจของประเทศในการลดภาระด้านการสาธารณสุขได้เป็นอย่างดี</p> <p><b>สภาพปัญหา/ความต้องการ:</b> ส่งเสริมจัดตั้งเครือข่าย/ชมรมกีฬาและนันทนาการผู้สูงอายุตามความสนใจของผู้สูงอายุในพื้นที่ระดับจังหวัด/อำเภอ ส่งเสริมการจัดการแข่งขันกีฬาและนันทนาการผู้สูงอายุภายในจังหวัด และส่งเสริมการจัดการแข่งขันกีฬาและนันทนาการผู้สูงอายุแห่งประเทศไทยเพื่อการท่องเที่ยว ภายใต้โครงการส่งเสริมกีฬาและนันทนาการผู้สูงอายุ เป็นการส่งเสริมให้ผู้สูงอายุมีสุขภาพที่ดีขึ้น มีคุณภาพชีวิตที่ดีขึ้น มีความสุขในการใช้ชีวิตมากยิ่งขึ้น และส่งเสริมการจัดการแข่งขันกีฬาและนันทนาการผู้สูงอายุภายในจังหวัด 77 จังหวัด ดำเนินการจัดการแข่งขันกีฬาและนันทนาการผู้สูงอายุแห่งประเทศไทยเพื่อการส่งเสริมการจัดการท่องเที่ยวเชิงกีฬาที่สร้างรายได้จากการท่องเที่ยวเชิงกีฬาในเศรษฐกิจฐานราก หรือให้เกิดการใช้ภายในการบริโภคและอุปโภคที่นำไปสู่การสร้างรายได้ในเศรษฐกิจฐานราก และเกิดกระจายรายได้และความเจริญจากอุตสาหกรรมการกีฬาสู่พื้นที่/ชุมชน/ท้องถิ่น</p> <p><b>ความจำเป็นเร่งด่วน :</b> -</p>	1.3 ส่งเสริมความสามัคคีและการมีปฏิสัมพันธ์ที่ดีของผู้สูงอายุ โดยใช้กีฬาและนันทนาการเป็นสื่อ 1.4 ส่งเสริมสังคมผู้สูงอายุระดับจังหวัด/ระดับอำเภอ ผ่าน กิจกรรมกีฬาและนันทนาการ 2) ผลกระทบด้านเศรษฐกิจ 2.1 มีเงินทุนเวียนที่เกิดขึ้นจากการจัดงานและการใช้จ่ายของผู้เข้าร่วมงาน 2.2. มีเงินทุนเวียนที่เกิดขึ้นจากการจัดงานก่อให้เกิดกิจกรรมการผลิตสินค้าและบริการต่างๆ ภายในจังหวัด ก่อให้เกิดการหมุนเวียนของเงินในทุกๆ รอบของระบบของเศรษฐกิจ 2.3 มูลค่าทางเศรษฐกิจโดยรวมที่เกิดขึ้น ก่อให้เกิดการจ้างงานในด้านต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการแข่งขันกีฬาและการท่องเที่ยวภายในจังหวัด 2.4 ภาครัฐได้รับเงินคืนในรูปแบบภาษีจากการจัดงาน 3) ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม การออกกำลังกายและเล่นกีฬา ก็ช่วยให้คนสุขภาพแข็งแรง ลดค่าใช้จ่ายในการรักษาพยาบาล หรือถ้าเปรียบเทียบกับกิจกรรมงานอดิเรกอื่นๆ ก็ถือว่าค่าเฉลี่ยของการกระทบต่อสิ่งแวดล้อมของการออกกำลังกายนั้นน้อยกว่าอีกหลายกิจกรรมในชีวิต ซึ่งเราสามารถประยุกต์การออกกำลังกายในชีวิตประจำวัน	

15

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลกลางภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
<p>5. โครงการวิทยาศาสตร์การกีฬาเคลื่อนที่เพื่อเสริมสร้างสุขภาพของเด็กและเยาวชน (SPORTS SCIENCE SHOWCASE) ตัวชี้วัด</p> <p>เชิงปริมาณ</p> <p>1. เด็ก เยาวชน ประชาชนทั่วไป และผู้สูงอายุได้รับความรู้ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาแบบเฉพาะเพื่อนำไปใช้ในแต่ละช่วงวัยได้อย่างเหมาะสม จำนวนไม่น้อยกว่า 50,000 คน</p> <p>2. เด็กและเยาวชนที่มีสมรรถภาพทางกายผ่านเกณฑ์มาตรฐานระดับชาติหรือนานาชาติ จำนวนไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 (ไม่น้อยกว่า 1,600 คน จาก 2,000 คน)</p> <p>3. จำนวนเครือข่ายทั้งในสถานศึกษาและนอกสถานศึกษา เช่น โรงเรียนในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการขั้นพื้นฐาน โรงเรียนกีฬา มหาวิทยาลัยการกีฬาแห่งชาติ อสสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย ต้องรู้หลักการวิทยาศาสตร์การกีฬาและการออกกำลังกายได้อย่างถูกต้องและมีกระบวนการเรียนรู้ที่ถูกต้องเป็นวิธีชีวิต เน้นการเผยแพร่ต่อไปเครือข่ายชุมชนทุกตำบลทั่วประเทศ จำนวนไม่น้อยกว่า 1,500 คน นำไปเผยแพร่ต่อได้นับไม่น้อยกว่า 1,500,000 คน</p> <p>4. มีสื่อองค์ความรู้และนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อเผยแพร่ จำนวน 5 เรื่อง และเผยแพร่ผ่าน</p>	8,4740	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	ที่มา : จากผลการสำรวจสมรรถภาพทางกายของเยาวชนไทยและผลการออกกำลังกายของประชาชนไทยโดยกรมพลศึกษา พบว่า เด็กไทยมีระดับสมรรถภาพทางกายผ่านเกณฑ์มาตรฐานเพียงร้อยละ 70.91 จากต่ำกว่าค่าเป้าหมายที่ตั้งไว้ ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ขณะที่ร้อยละของการออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอของประชาชนที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไปทั่วประเทศ ปีงบประมาณ พ.ศ. 2564 - 2566 คิดเป็นร้อยละ 36.47 40.38 และ 42.18 ตามลำดับ จำนวนผู้เล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอคิดเป็นร้อยละ 8.09 9.19 และ 10.03 พบว่าประชาชนคนไทย ทั้งเด็ก เยาวชน ประชาชนทุกช่วงวัย รวมทั้งผู้สูงอายุ ต้องปรับตัวตามความปกติรูปแบบใหม่ (New normal) ส่งผลให้เกิดพฤติกรรม เบื่อยืน หรือ Sedentary Behavior ในทุกกลุ่มช่วงอายุในสังคมมากขึ้น ทำให้เกิดปัจจัยเสี่ยงของโรคไม่ติดต่อเรื้อรังต่างๆ อาทิ โรคหัวใจหลอดเลือด โรคเบาหวาน ภาวะของเมตาบอลิซึมในไตรม และไขมันสูง ส่งผลต่อการเจริญเติบโตในเด็ก ความแข็งแรงของกล้ามเนื้อ พฤติกรรมการเข้าสังคม และผลการเรียน เป็นต้น นอกจากนี้ยังพบว่าการขาดกิจกรรมทางกายส่งผลให้เกิดการเสียชีวิต 3.2 ล้านคนต่อปี ของทั่วโลก โดยคนไทยมีอัตราการเสียชีวิตจากโรคไม่ติดต่อเรื้อรังถึงร้อยละ 71 ของการเสียชีวิตทั้งหมด โดยมีการมีกิจกรรมทางกายไม่เพียงพอ เป็นปัจจัยเสี่ยงต่อการเสียชีวิต 11,129 ราย และก่อภาระค่าใช้จ่ายทางสุขภาพของประเทศ การสร้างความตระหนักแก่เด็ก เยาวชน และประชาชนในการออกกำลังกายและเล่นกีฬาที่ถูกต้องเหมาะสม ปลุกจิตสำนึกในการออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอ ตามแผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ ฉบับที่ 7 (พ.ศ.2566-2570) ตัวชี้วัดระดับกลยุทธ์ที่ 1 เด็กและเยาวชน ไม่น้อยกว่าร้อยละ 60 มีการออกกำลังกายและเล่นกีฬา อย่างสม่ำเสมอ อย่างน้อย	ได้เช่นกัน โดยองค์การอนามัยโลก หรือหน่วยงานสุขภาพทั่วไปในสมัยนี้ เลือกระบบการให้กิจกรรมทางกาย หรือขยายร่างกายให้มากขึ้นในชีวิตประจำวัน ดังนั้น ไม่ว่า จะการขึ้นบันไดแทนลิฟต์ การเดินในชีวิตประจำวันให้มากขึ้น หรือการเลือกใช้จักรยาน ล้วนแล้วแต่ช่วยประหยัดพลังงานได้ทั้งสิ้น	ผลที่คาดว่าจะเกิด : 1) ผลกระทบด้านสังคม เด็ก เยาวชน ประชาชน ได้ตระหนักและเข้าใจหลักการด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาในการนำไปประยุกต์ใช้ในการออกกำลังกายและเล่นกีฬาในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกต้อง ยกระดับสมรรถภาพทางกายให้ดีขึ้น ลดโอกาสในการบาดเจ็บที่จะเกิดขึ้นจากการออกกำลังกาย เล่นกีฬา สามารถและสร้างการรับรู้เป็นวงกว้างให้กับเครือข่ายทั้งในสถานศึกษาและนอกสถานศึกษา รวมถึงก่อให้เกิดการพัฒนาองค์ความรู้ที่เหมาะสมกับยุคสมัย สำหรับต่อยอดการพัฒนาสุขภาพที่ดีของเด็ก เยาวชน และประชาชนอย่างยั่งยืน

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
<p>ช่องทางออนไลน์ ผู้เข้าชมไม่น้อยกว่า 1,000,000 คน/ครั้ง</p> <p>เชิงคุณภาพ :</p>				<p>60 นาทีต่อวัน) โดยองค์การอนามัยโลก (World Health Organization 2020 guidelines) ยังได้แนะนำกิจกรรมทางกายที่เพียงพอสอดคล้องกับการออกกำลังกายหรือเล่นกีฬาสม่ำเสมอ ตามเกณฑ์ช่วงอายุวัยเด็ก-วัยรุ่น (5-17 ปี) ควรทำกิจกรรมทางกาย ความหนักระดับปานกลาง-หนัก เป็นเวลาสะสมอย่างน้อย 60 นาทีต่อวัน อย่างน้อย 3 วันต่อสัปดาห์ (18-64 ปี) ควรทำกิจกรรมทางกาย ความหนักระดับปานกลาง-หนัก เป็นเวลาสะสมอย่างน้อย 150 นาทีต่อสัปดาห์ หรือความหนักระดับหนัก เป็นเวลาสะสมอย่างน้อย 75 นาทีต่อสัปดาห์ วัยสูงอายุ (65 ปีขึ้นไป) ควรทำกิจกรรมทางกายเช่นเดียวกับวัยผู้ใหญ่ และควรเพิ่มการฝึกการทรงตัวเพื่อป้องกันการล้ม อย่างน้อยสัปดาห์ละ 3 ครั้ง ซึ่งกรมพลศึกษาได้ดำเนินการจัดกิจกรรมต่างๆ ในโครงการคลินิกการกีฬาเคลื่อนที่เพื่อเสริมสร้างสุขภาพดีของประชาชน ในปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 มาแล้ว แต่ยังไม่ครอบคลุมในทุกพื้นที่ทั่วประเทศ และเพื่อความยั่งยืน ในการเสริมสร้างสมรรถภาพทางกาย การส่งเสริม ป้องกันรักษา และฟื้นฟู ผู้ที่บาดเจ็บจากการออกกำลังกายและเล่นกีฬา เพื่อให้เด็ก เยาวชน ประชาชน ผู้สูงอายุ และนักกีฬามีพื้นฐาน เป็นผู้มีสุขภาพสมบูรณ์ แข็งแรง มีศักยภาพในการออกกำลังกายได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งสอดคล้องกับแผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ(พ.ศ. 2561 - 2580) ประเด็นการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพมนุษย์ ที่มุ่งเน้นพัฒนาการมีสุขภาพที่ดีทุกช่วงวัย แผนปฏิรูปประเทศ ด้านสาธารณสุข ประเด็นความรอบรู้ด้านสุขภาพ ซึ่งมุ่งเน้นในการพัฒนาเพื่อให้ประชาชนทุกช่วงวัยมีคุณภาพชีวิตที่ดี ได้รับการบริการอย่างมีคุณภาพ และได้รับความรู้ในการดูแลตัวเองอย่างถูกวิธีจนเป็นวิถีชีวิต</p> <p><b>สภาพปัญหา/ความต้องการ:</b></p> <p>การเชื่อมโยงบูรณาการความร่วมมือกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทุกภาคส่วน เช่น ท้องเที่ยวและกีฬาจังหวัด ทุกจังหวัด เจ้าหน้าที่พลศึกษา ศูนย์วิทยาศาสตร์การกีฬา และบุคลากรอาสาสมัครกีฬาทั่วประเทศ ดังนั้น จึงได้จัดทำ โครงการวิทยาศาสตร์การกีฬาเคลื่อนที่เพื่อเสริมสร้างสุขภาพดีของเด็กและเยาวชน (Sports Science Showcase) เพื่อเผยแพร่องค์ความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาแขนงต่างๆ ในการดูแลรักษาสุขภาพด้วยตนเอง วิถีในการปฏิบัติตน หลักการออกกำลังกายเพื่อการบำบัดรักษา ป้องกันการบาดเจ็บ การออกกำลังกายและออกกำลังกายหนัก หรือถ้าเป็นแล้วก็สามารถฟื้นฟูตัวได้รวดเร็ว สามารถกลับไป</p>		

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
6. โครงการเด็กไทยว่ายน้ำได้ ตัวชี้วัด : เชิงปริมาณ มีเด็ก และเยาวชนเข้าร่วมฝึกทักษะว่ายน้ำเพื่อป้องกัน การจมน้ำ ประมาณ 7,700 คน เชิงคุณภาพ ดำเนินการจัดโครงการฯ ครอบคลุมตามแนวทางการจัด กิจกรรมที่กำหนด และมีผู้เข้าร่วมฝึกทักษะว่ายน้ำ เพื่อป้องกันจมน้ำ ผ่านการฝึกอบรมฯ ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๘๐	7.8505	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จ ในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	ออกกำลังกายหรือเล่นกีฬาได้ตั้งแต่เกิด เกิดองค์ความรู้และทักษะสามารถ ถ่ายทอดได้อย่างถูกต้องเหมาะสม รวมทั้งให้บริการคลินิกฟรีที่ศูนย์ (Sport Science Mobile Clinic) เพื่อให้ประชาชน ทุกช่วงวัยได้รับการ บริการบำบัดรักษาอาการบาดเจ็บจากการเล่นกีฬาหรือออกกำลังกาย และ คำแนะนำต่างๆ ซึ่งเป็นการส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬา ทำ ให้มีสุขภาพที่ดีจนกลายเป็นวิถีชีวิตได้อย่างยั่งยืน ความจำเป็นเร่งด่วน :- ที่มา : จากข้อมูลของสหประชาชาติ พบว่า กลุ่มประเทศในเอเชียมี จำนวนผู้เสียชีวิตจากการจมน้ำ มากที่สุดในโลก และปัจจุบันอัตราการ เสียชีวิตจากการจมน้ำของเด็กอายุต่ำกว่า 15 ปี ในพื้นที่เสี่ยงต่าง ๆ ของประเทศไทย ข้อมูลเฉลี่ย 5 ปีย้อนหลัง (ปี พ.ศ. 2561 - 2565) มีผู้เสียชีวิต จำนวน 624 คน ต่อปี ทั้งนี้ทางสหประชาชาติเห็นว่าการ จมน้ำถือเป็นประเด็นด้านความเสมอภาคทางสังคม จากการที่ได้และ เยาวชนในพื้นที่ชนบทเป็นฝ่ายที่ได้รับผลกระทบจากความไม่เสมอภาค นี้ และในหลายประเทศการจมน้ำ เป็นสาเหตุการเสียชีวิตที่สำคัญของ เด็กและเยาวชนในประเทศเหล่านั้น โดยการจมน้ำอยู่ใน 10 อันดับแรก ของสาเหตุการเสียชีวิตของเด็กอายุ 5 - 14 ปี ทั่วโลก (กองป้องกัน การบาดเจ็บ/สำนักสื่อสารความเสี่ยงฯ กรมควบคุมโรค) ในปัจจุบันมี สถานศึกษาต่าง ๆ ให้ความสำคัญกับการเรียนว่ายน้ำ และมีการ สนับสนุนและบรรจุไว้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในโรงเรียน นับว่าเป็น กิจกรรมที่ได้รับความสนใจจากโรงเรียนทั้งภาครัฐบาล และเอกชน ทำ ให้นักเรียนไม่สังกัดได้มีโอกาสเรียนว่ายน้ำเพื่อเป็นนักกีฬา และสามารถเอา ชีวิตรอดจากการจมน้ำได้อย่างปลอดภัยรวมทั้งผู้พิการใช้อุปกรณ์ใน การช่วยชีวิตผู้ประสบภัยทางน้ำได้อีกด้วย ซึ่งจะเป็นการพัฒนา สมรรถภาพทางร่างกาย จิตใจ และเป็นการส่งเสริมการป้องกันและ ควบคุมปัจจัยเสี่ยงต่อสุขภาพ อีกทั้ง ยังส่งเสริมให้ชุมชนเป็นรากฐาน ในการสร้างสุขภาพที่ดีในทุกพื้นที่ สภาพปัญหา/ความต้องการ: กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา ในฐานะเป็นองค์กรหลัก ในการพัฒนาด้านกีฬา และสนับสนุนการ ตระหนักและเห็นความสำคัญของ เยาวชน เด็กนักเรียน เป็นทรัพยากรที่มีคุณค่าและสำคัญยิ่งของชาติ ตามแผนพัฒนากีฬาแห่งชาติในการส่งเสริมให้เกิดความรู้และความ ตระหนักด้านการออกกำลังกาย และการกีฬาขั้นพื้นฐาน แรงสร้างและ พัฒนาพลศึกษาและสุขภาพในสถานศึกษาทั่วประเทศ รวมทั้งการ	พื้นที่ในการดำเนินการ : ภายในส่วนภูมิภาคทั้ง 76 จังหวัด และส่วนกลาง (กรุงเทพมหานคร) 1 แห่ง ความพร้อมในการดำเนินการ สามารถดำเนินโครงการได้ทันที ที่ได้รับการจัดสรรงบประมาณ	ผลที่คาดว่าจะเกิด : 1) ผลกระทบด้านสังคม 1.1 เด็ก และเยาวชน มีทักษะ การว่ายน้ำ สามารถเอาชีวิตรอด จากการจมน้ำและรู้หลักการใช้อุปกรณ์ในการช่วยชีวิตผู้ประสบภัย ทางน้ำได้อย่างถูกต้อง ซึ่งจะเป็นการลดอัตราการจมน้ำของเด็ก และเยาวชนในอนาคต ทำให้ สังคมมีความปลอดภัย และเป็น การยกระดับมาตรฐานคุณภาพ ชีวิตไปสู่ความยั่งยืน 1.2 เด็ก และเยาวชน ได้ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์โดยการ เล่นกีฬา ไม่ยุ่งเกี่ยวกับอบายมุข สิ่งเสพติดทั้งหลาย และช่วยลด การติดเกมออนไลน์ในเด็ก 1.3 เด็ก และเยาวชน เป็นคน ดี มีคุณภาพ รู้จักใช้ชีวิต ร่วมกับ สังคมอย่างมีความสุข 2) ผลกระทบด้านเศรษฐกิจ เด็ก และเยาวชน ที่เข้ารับ การอบรมนำทักษะการว่ายน้ำ เบื้องต้นเพื่อพัฒนาขีดความสามารถ ของตนเองให้สูงขึ้น ทำให้สร้าง มูลค่าเพิ่มทางด้านเศรษฐกิจด้าน การสอยกีฬาวัยรุ่นทั้งภาครัฐ

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลการภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ	
				ส่งเสริมการพัฒนาการออกกําลังกายในชุมชนท้องถิ่นนอกสถานศึกษา การจะพัฒนาองค์ประกอบดังกล่าวให้มีคุณภาพมีประสิทธิภาพต้องอาศัยกิจกรรมพลศึกษาและการกีฬาเป็นสื่อ เพื่อให้เด็กและเยาวชนมีความรู้พื้นฐาน ในการพัฒนาและส่งเสริมศักยภาพทักษะการเล่นกีฬา และการออกกําลังกายให้สอดคล้องกับวิถีการดำเนินชีวิตประจำวัน สร้างเสริมสุขภาพ สมรรถภาพ จริยธรรม ความสามัคคี และควมมีวินัยของคนในชาติ กรมพลศึกษาจึงได้จัดโครงการ “เด็กไทยว่ายน้ำได้” เพื่อให้เด็กและเยาวชนมีทักษะการว่ายน้ำเบื้องต้นที่ถูกต้อง สามารถเอาชีวิตรอดจากการจมน้ำ และรู้หลักการใช้อุปกรณ์ในการช่วยชีวิตผู้ประสบภัยทางน้ำ ซึ่งจะเป็นการลดอัตราการจมน้ำของประชากรเด็กและเยาวชนในอนาคต  <b>ความจำเป็นเร่งด่วน : -</b>			และเอกชน ร่วมถึงการเก็บค่าบริการในการใช้สระว่ายน้ำ 3) ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม การฝึกทักษะการว่ายน้ำเพื่อป้องกันจมน้ำ ได้ปลูกฝังให้เด็กและเยาวชนรู้จักใช้สิ่งของที่ใช้แล้วหรือสิ่งของที่อยู่รอบตัวของตัวเอง เพื่อนำมาใช้ประโยชน์ในการช่วยเหลือคนจมน้ำ อาทิเช่น ขวน้ำ แก่ลอยน เชือก กุ้งพลาสติค ทำให้เด็กและเยาวชนรู้คุณค่าของสิ่งที่ได้ใช้แล้ว และนำสิ่งของที่ใช้แล้วหรือสิ่งของที่อยู่รอบตัวตัวเองไปใช้ให้เกิดประโยชน์
7. โครงการสร้างความตระหนักรู้ทางนันทนาการเพื่อพัฒนาเด็กและเยาวชนสู่ความเป็นเลิศ ตัวชี้วัด : เชิงปริมาณ 1. เด็ก เยาวชน และประชาชน ประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นวิถีชีวิต จำนวนไม่น้อยกว่า 5,000 คน 2. เด็ก เยาวชน และประชาชน ได้รับการส่งเสริมและพัฒนามาด้วยการเข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการที่จัด จำนวนไม่น้อยกว่า 20,000 คน 3. เด็ก เยาวชน และประชาชน ได้รับการเผยแพร่องค์ความรู้ด้านนันทนาการ หรือเข้าชมกิจกรรมนันทนาการที่จัดผ่านทางสื่อสาธารณะ และอื่นๆ จำนวนไม่น้อยกว่า 6,000,000 คน  เชิงคุณภาพ : 1. เด็ก และเยาวชน ได้ใช้เวลาว่างเข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการ เพื่อการพัฒนาตัวร่างกาย อารมณ์ และสังคม 2. เด็ก และเยาวชน ได้แสดงความสามารถทางด้าน	7.5262	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จ ในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	<b>ที่มา :</b> ยุทธศาสตร์ชาติและแผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติให้ความสำคัญกับการกีฬาและนันทนาการบนฐานของวิทยาศาสตร์การกีฬา เพื่อเป็นเครื่องมือในการเสริมสร้างสุขภาพ พัฒนาจิตใจ และสร้างความสามัคคีของคนในชาติ หล่อหลอมการเป็นพลเมืองดี พัฒนาคูณภาพชีวิตรวมถึงสร้างชื่อเสียงและเกียรติภูมิของประเทศชาติ ดังนั้น กรมพลศึกษาเป็นหน่วยงานที่มีภารกิจหลักในการส่งเสริมและสนับสนุนให้คนไทยออกกําลังกาย เล่นกีฬา และประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นวิถีชีวิตเพื่อสุขภาพที่ยั่งยืน ตามแผนยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 13 แผนการปฏิรูปประเทศ แผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ ฉบับที่ 7 และแผนปฏิบัติการด้านนันทนาการระยะที่ 4 โดยมีสำนักรับนันทนาการเป็นหน่วยงานหลักในการดำเนินงานด้านนันทนาการมาอย่างต่อเนื่อง มุ่งเน้นส่งเสริมให้ประชาชนทุกกลุ่มวัยมีความรู้ความเข้าใจ ตระหนักถึงคุณค่าของการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ด้วยกิจกรรมนันทนาการ ตลอดจนประกอบกิจกรรมนันทนาการจนเป็นวิถีชีวิตเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตทั้งด้านร่างกายและจิตใจ รวมถึงด้านการอนุรักษ์ส่งเสริม และเผยแพร่การเล่นพื้นเมือง และกีฬาพื้นบ้าน  <b>สภาพปัญหา/ความต้องการ:</b> การสร้างกระแสขอพท์ทางเวอร์ผ่านนันทนาการดนตรีวงโยธวาทิตที่เป็นสากล และภูมิปัญญาอันันทนาการท่องเที่ยวในในกลุ่มเยาวชน ร่วมกันสืบสานยกระดับ พัฒนา สานต่อยอดไปสู่การพัฒนาคุณภาพชีวิต ในมิติสังคม		<b>พื้นที่ในการดำเนินการ :</b> กรมพลศึกษาและส่วนภูมิภาค <b>ความพร้อมในการดำเนินการ</b> สามารถดำเนินโครงการได้ทันทีที่ได้รับจัดสรรงบประมาณ	<b>ผลที่คาดว่าจะเกิด :</b> 1) ผลกระทบด้านสังคม 1.1 เด็ก เยาวชน และประชาชน มีความรู้ ความเข้าใจ ตระหนักถึงคุณค่าของการใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ ด้วยการประกอบกิจกรรมนันทนาการ เป็นประจำจนเป็นวิถีชีวิต รวมถึงได้แสดงความสามารถ วิถีชีวิต รวมถึงนันทนาการให้เป็น และทักษะทางนันทนาการให้เป็นที่ประจักษ์แก่สาธารณชน อีกทั้งได้รับองค์ความรู้ที่ทันสมัยจากบุคลากรที่มีคุณภาพ 1.2 เด็ก เยาวชน และประชาชน กลุ่มเป้าหมาย เข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการเพิ่มมากขึ้น ประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นงานวิถีชีวิตที่ดีขึ้น สุข เกิดการพัฒนาทั้งด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคม รวมถึงการมีทักษะและประสบการณ์ในการใช้เวลาว่างอย่างชาญฉลาด



แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
3. เด็ก และเยาวชน ได้แสดงความสามารถทางด้านดนตรีที่นับว่าน่าประทับใจประชาชนฯ มีคุณภาพตามเกณฑ์มาตรฐานที่คณะกรรมการจัดงานกำหนด				<p>และเศรษฐกิจ ทำให้เกิดรายได้กับตนเอง ครอบครัว และชุมชน อีกทั้งยังเป็นการปลูกจิตสำนึกความตระหนักรู้ ในกิจกรรมนันทนาการ สากลและท้องถิ่น ตลอดจนการร่วมอนุรักษ์ และส่งเสริมให้พรหลาย เป็นที่รู้จักในระดับนานาชาติ เป็นการพัฒนาทักษะ ชีตความสามารถ จนประกอบเป็นอาชีพ ซึ่งเป็น การติดต่อการส่งเสริม และพัฒนาอาชีพ สร้างรายได้ของคนในชาติ รวมถึงเป็นการกระตุ้นเศรษฐกิจได้จากการ ส่งเสริมการท่องเที่ยว ที่จะมาช่วยกระตุ้นเศรษฐกิจในพื้นที่จากการใช้จ่ายจากผู้เข้าร่วมการประกวด ผู้ชม ผู้เชียร์ และส่งเสริมโอกาสทางการค้า ให้แก่ประชาชนที่เป็นผู้ประกอบการ ห้างร้านต่างๆ ทั้งใน ส่วนกลางและ ส่วนภูมิภาค</p> <p><b>ความจำเป็นเร่งด่วน : -</b></p>		<p>2) ผลกระทบด้านเศรษฐกิจ</p> <p>2.1 เป็นการสร้างกระแสของพ่อค้าแม่ค้าผ่านนันทนาการในกลุ่มเยาวชน โดยรวมกันยกระดับพัฒนาต่อยอดไปสู่การพัฒนาคุณภาพชีวิตในมิติสังคมและเศรษฐกิจ ทำให้เกิดรายได้กับตนเอง ครอบครัว และชุมชน ตลอดจนการร่วมส่งเสริมให้แพร่หลายเป็นที่รู้จักในระดับประเทศ เป็นการพัฒนาทักษะ ชีตความสามารถจนประกวด ผู้ชม ผู้เชียร์ และส่งเสริมโอกาสทางการค้าให้แก่ประชาชน ต่างๆ ทั้งในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค</p> <p>2.2 เกิดเงินหมุนเวียนที่เกิดขึ้นจากการจัดงาน และสร้างรายได้จากการส่งเสริมการท่องเที่ยว ที่จะมาช่วยกระตุ้นเศรษฐกิจในพื้นที่จากการใช้จ่ายของผู้เข้าร่วมกิจกรรม ผู้ชม ผู้เชียร์ และส่งเสริมโอกาสทางการค้าให้แก่ประชาชน ที่เป็นผู้ประกอบการ ห้างร้าน ต่างๆ ทั้งในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค</p> <p>3) ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม</p> <p>3.1 เกิดการกระจายพื้นที่การจัดกิจกรรมสู่เมืองต่างๆ เน้นให้ดำเนินการตามมาตรฐาน อีกทั้งเน้นการรักษาความสะอาด ปกป้องภัย รวมถึงการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมของแต่ละพื้นที่ และจัดกิจกรรมเพื่อสังคมคู่ขนานกับกิจกรรมหลัก</p>

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
<p>8. โครงการพัฒนาสมรรถภาพทางกายและจิตใจของนักกีฬาเยาวชนเพื่อก้าวไปสู่การเป็นนักกีฬาระดับโลกในอนาคต</p> <p>ตัวชี้วัด :</p> <p>เชิงปริมาณ</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>มีสื่อองค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อพัฒนาสมรรถภาพทางกายและจิตใจสำหรับนักกีฬาเยาวชนจำนวน 2 เรื่อง และเผยแพร่ผ่านช่องทางออนไลน์ ผู้เข้าชมไม่น้อยกว่า 1,000,000 คน/ครั้ง</li> <li>นักกีฬาเยาวชนที่ได้รับความรู้เกี่ยวกับวิทยาศาสตร์การกีฬาและได้รับการประเมินเพื่อแข่งขันชิงแชมป์สามารถพิเศษทางการกีฬา จำนวนไม่น้อยกว่า 2,000 คน</li> <li>นักกีฬาเยาวชนได้รับการพัฒนาสมรรถภาพทางกายและจิตใจตามหลักวิชาการทางสรีรวิทยาการออกกำลังกายและจิตวิทยาการกีฬา จำนวนไม่น้อยกว่า 1,400 คน</li> </ol> <p>เชิงคุณภาพ :</p> <p>ผู้เข้าร่วมกิจกรรม มีความพึงพอใจไม่น้อยกว่า ร้อยละ 85</p>	6.0149	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	<p>ที่มา : แนวทางการพัฒนานักกีฬาในประเทศไทยแล้ว พบว่า สมรรถภาพทางกายและจิตใจของนักกีฬาทีมชาติอยู่ในระดับต่ำ สังเกตได้จากการเล่นกีฬาระดับนานาชาติที่ผ่านมา น่าจะมาจากการที่วิทยาศาสตร์การกีฬาไปประยุกต์ใช้ค่อนข้างน้อย ทั้งในกระบวนการค้นหา/บ่งชี้ (Talent identification) การคัดเลือก (Talent selection) การสร้างและพัฒนา นักกีฬาดังแต่ย์เด็ก (Talent development) ที่ส่งผลให้การดำเนินงานตามแผนแม่บท ภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ ประเด็นที่ 14 ศักยภาพการกีฬา (เป้าหมายแผนแม่บทย่อย นักกีฬาไทยประสบความสำเร็จในการแข่งขันระดับนานาชาติ) ไม่สามารถบรรลุเป้าหมายที่ตั้งไว้ในเนื่องจากขาดการใช้องค์ความรู้ทางด้านสรีรวิทยา จิตวิทยาและการพัฒนานักกีฬาระยะยาวในการพัฒนาสมรรถภาพทางกายและจิตใจของนักกีฬาเยาวชนอย่างที่เป็นระบบตามหลักวิทยาศาสตร์การกีฬาที่สามารถพัฒนาไปสู่การเป็นนักกีฬาระดับโลกและความสำเร็จทางการกีฬาในระดับนานาชาติในอนาคต</p> <p>สภาพปัญหา/ความต้องการ:</p> <p>ส่งเสริมและพัฒนาสมรรถภาพทางกายและจิตใจของนักกีฬาระดับเยาวชนที่มีศักยภาพสูงด้วยวิทยาศาสตร์การกีฬา ซึ่งเป็นกระบวนการขั้นต้นที่สำคัญในการบ่มเพาะนักกีฬาเยาวชนที่มีศักยภาพสูงให้ก้าวไปสู่การเป็นนักกีฬาระดับโลกในอนาคตและสร้างชื่อเสียงให้กับประเทศต่อไป</p> <p>ความจำเป็นเร่งด่วน : -</p>	<p>พื้นที่ในการดำเนินการ : กรุงเทพมหานคร</p> <p>ความพร้อมในการดำเนินการ</p> <p>สามารถดำเนินโครงการได้ทันทีที่ได้รับจัดสรรงบประมาณ</p>	<p>ผลที่คาดว่าจะเกิด :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>ผลกระทบด้านสังคม <ol style="list-style-type: none"> <li>สังคมมีความตระหนักในความสำคัญของการพัฒนาสมรรถภาพทางกายและจิตใจสำหรับเยาวชน</li> <li>สังคมมีองค์ความรู้ทางวิทยาศาสตร์การกีฬาในการพัฒนาสมรรถภาพทางกายและจิตใจสำหรับนักกีฬาเยาวชน</li> </ol> </li> </ol>
<p>9. โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรทางการกีฬาด้านบริหารจัดการกีฬาชุมชนอย่างยั่งยืน</p> <p>ตัวชี้วัด :</p> <p>เชิงปริมาณ</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>มีผู้เข้ารับการอบรมหลักสูตรการบริหารจัดการกีฬาชุมชน (ต้นแบบ) และพร้อมทำหน้าที่ส่งเสริมการเล่นกีฬาและออกกำลังกายของประชาชน จำนวน 480 คน</li> <li>มีแหล่งกีฬาชุมชน (Sport Society) ไม่น้อยกว่า 7 แห่ง</li> </ol> <p>เชิงคุณภาพ :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>บุคลากรที่เข้ารับการอบรมสามารถนำองค์ความรู้ไปผลักดันในพื้นที่ หรือชุมชนของตนเองให้เกิดแหล่งกีฬาชุมชน (Sport Society) อย่างมีประสิทธิภาพได้</li> <li>ชุมชนมีความพึงพอใจในการจัดให้มีแหล่งกีฬาชุมชน (Sport Society)</li> </ol>	3.6971	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	<p>ที่มา : ตามรายงานสถานการณ์ โรค NCDs พ.ศ. 2562 ของกรมควบคุมโรค กระทรวงสาธารณสุข พบว่าการเกิดโรค NCDs เพิ่มขึ้น (โรคไม่ติดต่อ เช่น เบาหวาน ความดันโลหิตสูง เป็นต้น) ซึ่งปัจจัยหนึ่งเกิดจากการมีกิจกรรมทางกายที่ไม่เพียงพอ โดยศึกษาในประชากรอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป ตามรายงานพบว่าแนวโน้มของกิจกรรมทางกายที่ไม่เพียงพอ เพิ่มขึ้นร้อยละ 3.8 ซึ่งอาจจะเกิดจากสาเหตุประชากรขาดความตระหนักในการออกกำลังกาย รวมถึงความไม่สะดวก ในการเดินทางไปออกกำลังกาย หรือในพื้นที่ขาดกิจกรรมที่ดึงดูดประชาชนมาเล่นกีฬากลางแจ้ง และออกกำลังกาย ในช่วงที่ผ่านมา คนไทยมีแนวโน้มการออกกำลังกายและเล่นกีฬาลดลงในทุกกลุ่มอายุ โดยเฉพาะในกลุ่มเยาวชนช่วงอายุ 11 – 14 ปี รวมถึงประชากรเพศชายที่มีส่วนร่วมในกิจกรรมทางการเล่นกีฬาลดลงโดยเฉลี่ยร้อยละ 2.5 ต่อปีโดยลดลงจากร้อยละ 33 ของประชากรเพศชายทั้งประเทศ ในปี 2547 เหลือเพียงร้อยละ 27 ในปี 2554 ในขณะที่ประชากรเพศหญิงยังมีส่วนร่วมในกิจกรรมทางการเล่นกีฬา</p>	<p>พื้นที่ในการดำเนินการ : กรุงเทพมหานคร</p> <p>ความพร้อมในการดำเนินการ</p> <p>สามารถดำเนินโครงการได้ทันทีที่ได้รับจัดสรรงบประมาณ</p>	<p>ผลที่คาดว่าจะเกิด :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>ผลกระทบด้านสังคม <ol style="list-style-type: none"> <li>ประชาชนเข้าถึงกิจกรรมการเล่นกีฬา ออกกำลังกาย และกิจกรรมนันทนาการอย่างต่อเนื่อง รวมถึงในชุมชนที่มีการจัดกิจกรรมมากขึ้น จนกลายเป็นวิถีชีวิตของคนในชุมชน</li> <li>มีต้นแบบแหล่งกีฬาชุมชน (Sport Society) ที่สามารถให้ชุมชนต่างๆ เข้ามาศึกษาเรียนรู้ได้</li> </ol> </li> <li>ผลกระทบด้านเศรษฐกิจ <ol style="list-style-type: none"> <li>มีแหล่งกีฬาชุมชน (Sport Society) ที่สามารถพัฒนาต่อ</li> </ol> </li> </ol>

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่จัดทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
3. มีกิจกรรมส่งเสริมการเล่นกีฬาและออกกำลังกาย ของชุมชนอย่างต่อเนื่อง สม่่าเสมอจนกลายเป็นวิถีชีวิต ของคนในชุมชน				<p>อย่างต่อเนื่อง และสม่ำเสมออยู่ที่ประมาณร้อยละ 25 ของประชากร เพศหญิงทั้งประเทศ และเมื่อพิจารณาตามกลุ่มอายุพบว่า กลุ่มที่มีอายุ 15 - 29 ปี เข้าร่วมการออกกำลังกายมากที่สุดถึงร้อยละ 45 ซึ่งสาเหตุ หลักในการออกกำลังกายเนื่องมาจากความต้องการ มีสุขภาพที่แข็งแรง ทิศทางการขับเคลื่อนศักยภาพการกีฬา ในแผนแม่บทภายใต้ ยุทธศาสตร์ชาติ (พ.ศ. 2561 - 2580) จะมุ่งเน้นการส่งเสริมการใช้ กิจกรรมกีฬาและนันทนาการบนฐานของวิทยาศาสตร์การกีฬา เป็น เครื่องมือ ในการเสริมสร้างสุขภาพของประชาชนอย่างครบวงจรและมี คุณภาพมาตรฐาน การสร้างนิสัยรักกีฬาและมีน้ำใจเป็นนักกีฬา และ การใช้กีฬาและนันทนาการบนฐานของวิทยาศาสตร์การกีฬา ในการ พัฒนาจิตใจ สร้างความสามัคคี ของคนในชาติ หล่อหลอมการเป็น พลเมืองดี พัฒนาคุณภาพชีวิต รวมทั้งการพัฒนาทักษะด้านกีฬาสู่ความ เป็นเลิศและกีฬาเพื่อการอาชีพในระดับนานาชาติในการสร้างชื่อเสียง และเกียรติภูมิของประเทศชาติ เพื่อรองรับอุตสาหกรรมกีฬา จากการใช้ สำรวจข้อมูลการออกกำลังกายหรือเล่นกีฬาของประชาชนที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ของกรมพลศึกษา ประจำปี พ.ศ. 2566 พบว่า แรงจูงใจที่ จะทำให้ประชาชนสนใจออกกำลังกายหรือเล่นกีฬาคือ</p> <p>1) ความรู้ ในการออกกำลังกาย 2) ทักษะในการออกกำลังกาย และ 3) กิจกรรมที่น่าสนใจ และมีความต้องการให้ภาครัฐดำเนินการต่อไป</p> <p>1) สถานที่สร้างสวนสาธารณะเพิ่มขึ้น 2) จัดกิจกรรมให้ประชาชนได้ ออกกำลังกายหรือเล่นกีฬา และ 3) สนับสนุนอุปกรณ์ทางการกีฬา และในทางกลับกันสาเหตุที่ประชาชนไม่ได้มีการออกกำลังกายหรือเล่น กีฬาเกิดจาก 1) ประชาชนขาดความตระหนักในการออกกำลังกาย 2) ความไม่สะดวกในการเดินทางไปออกกำลังกาย และ 3) ในพื้นที่ขาด กิจกรรมที่ดึงดูดประชาชนมาเล่นกีฬาและออกกำลังกาย</p> <p>ดังนั้นการสร้างแหล่งกีฬาในชุมชนจึงเป็นปัจจัยในการดึงดูดประชาชน ในพื้นที่ใกล้เคียงให้หันมาออกกำลังกายเพิ่มมากขึ้น นอกจากนี้ยังมี แหล่งกีฬาในชุมชนจะทำให้ประชาชนหันมาออกกำลังกายแล้ว ยังทำให้ เกิดการขับเคลื่อนทางเศรษฐกิจเพิ่มมากขึ้น สอดคล้องกับการรายงานของ การกีฬาแห่งประเทศไทย ในปี พ.ศ. 2565 ระบุว่ามีการกีฬา 2 ชนิดที่สร้าง มูลค่า ทางเศรษฐกิจสูงสุดในไทย ได้แก่ 1) กีฬาฟุตบอล ในปี 2565 กีฬาฟุตบอลสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจ สูงถึง 5.39 แสนล้านบาท 2) กิจกรรมวิ่ง สามารถสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจถึง 2.05 แสนล้านบาท ดังนั้นการสร้างแหล่งกีฬาชุมชน ให้มีแหล่งกีฬาที่เหมาะสมกับประชาชน</p>		<p>ยอดไปสู่แหล่งท่องเที่ยวเชิงกีฬา (Sport Tourism) หรือพัฒนา ไปสู่ระดับศูนย์ฝึกกีฬา(Academy) หรือสโมสรกีฬา (Club) ได้ใน อนาคต 3) ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม สร้างสภาพแวดล้อมที่เอื้อ ให้คนไทยออกกำลังกาย เล่นกีฬา และนันทนาการอย่างสม่ำเสมอ มากขึ้น</p>

22



แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
				ในพื้นที่ จะสามารถทำให้มีการขับเคลื่อนเศรษฐกิจในชุมชน มากยิ่งขึ้น และส่งผลต่อการขับเคลื่อนเศรษฐกิจในระดับประเทศต่อไปมากยิ่งขึ้น <b>สภาพปัญหา/ความต้องการ:</b> กรมพลศึกษา มีบุคลากรปฏิบัติงานที่ในภูมิภาค คือ เจ้าหน้าที่พลศึกษา ประจำสำนักงานการท่องเที่ยวและกีฬาจังหวัด จำนวน 76 ราย (76 จังหวัด) และเจ้าหน้าที่พลศึกษาประจำอำเภอ จำนวน 878 ราย (878 อำเภอ) ทำหน้าที่ส่งเสริมให้เด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วประเทศ ได้เล่นกีฬาออกกำลังกายและประกอบกิจกรรมนันทนาการทุกพื้นที่ทั่วประเทศ นอกจากนี้ยังมีอาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย (อสก.) ที่เป็นเครือข่ายของกรมพลศึกษาทำหน้าที่ในการสนับสนุนการเล่นกีฬา ออกกำลังกายของประชาชนในหมู่บ้านทุกหมู่บ้านทั่วประเทศ แต่จากปัญหาอุปสรรคจากการที่ประชาชนไม่ได้รับความสะดวกในการเดินทาง หรือในเขตพื้นที่ขาดกิจกรรมที่ตั้งจุดประชาชนมาเล่นกีฬาและออกกำลังกาย กรมพลศึกษาจึงมีความจำเป็น ต้องดำเนินโครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรการกีฬาด้านบริหารจัดการกีฬาชุมชนอย่างยั่งยืน เพื่อให้บุคลากรการกีฬา อาทิ เจ้าหน้าที่พลศึกษา อาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย (อสก.) และบุคลากรที่เกี่ยวข้องในพื้นที่ ได้มีองค์ความรู้ในการบริหารจัดการพัฒนากีฬาอย่างยั่งยืน โดยอาศัยกิจกรรมการเล่นกีฬา ออกกำลังกาย และกิจกรรมนันทนาการในชุมชน รวมถึงการสร้างการบูรณาการร่วมกับชุมชนให้เกิดเป็นแหล่งกีฬาชุมชน (Sport Society) อีกทั้งยังเป็นการสร้างสมรรถนะให้เจ้าหน้าที่พลศึกษาและอาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย (อสก.) สามารถดำเนินงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ และมีแหล่งกีฬาในชุมชนแล้วก็จะดึงดูด กระตุ้นให้ประชาชนได้ตระหนักถึงความสำคัญในการออกกำลังกาย และสนใจหันมาออกกำลังกายเพิ่มมากขึ้นจนเป็นวิถีชีวิต		
10. โครงการส่งเสริมชุมชนนันทนาการสุขภาพที่ดี ตัวชี้วัด : เชิงปริมาณ : 1. มีชุมชนนันทนาการสุขภาพที่ดี จำนวน 20 ชุมชน 2. มีผู้นำชุมชนนันทนาการสุขภาพที่ดี จำนวน 120 คน ผู้มีสื่อองค์ความรู้ด้านนันทนาการ จำนวน 1 เรื่อง เชิงคุณภาพ :	2,9850	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จ ในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	<b>ที่มา :</b> ปัจจุบันสภาพสังคมไทยมีการเปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็วส่งผลให้ประชาชนเกิดภาวะความเครียด ความทุกข์ ความกังวล ซึ่งเป็นสิ่งร้าย เห็นได้จากการนำเสนอข่าวสารของสื่อมวลชนแขนงต่าง ๆ ที่สะท้อนภาพปัญหา ในสังคม ชุมชน หรือแม้แต่ครอบครัว ความเครียดไม่เพียงส่งผลกระทบทางจิตใจ แต่ยังส่งผลกระทบต่อร่างกายเช่นกัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อภาวะความเครียดมีอยู่ต่อเนื่องยาวนานจนกลายเป็นภาวะความเครียดเรื้อรัง (Chronic Stress) ที่สามารถนำไปสู่การมีพฤติกรรม การดื่มแอลกอฮอล์ การสูบบุหรี่ การใช้สารเสพติด และการฆ่าตัวตาย	<b>พื้นที่ในการดำเนินการ :</b> ส่วนกลาง และส่วนภูมิภาค 2 จังหวัดนำร่อง <b>ความพร้อมในการดำเนินการ</b> สามารถดำเนินโครงการได้ทันทีที่ได้รับจัดสรรงบประมาณ	<b>ผลที่คาดว่าจะเกิด :</b> 1) ผลกระทบด้านสังคม 1.1 มีชุมชนนันทนาการสุขภาพที่ดีในรูปแบบที่ดำเนินการส่งเสริมให้ประชาชนในชุมชนได้เข้าร่วมและประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นประจำจนเป็น

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
1. ผู้นำชุมชนนันทนาการสุภาพะดี มีความรู้ ความเข้าใจ และมีศักยภาพในการดำเนินการส่งเสริมนันทนาการให้กับประชาชนในชุมชน ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 2. ประชาชนที่เข้าร่วมกิจกรรม มีความพึงพอใจ ไม่น้อยกว่าร้อยละ 85				<p>รวมทั้งยังส่งเสริมระบบเชิงลบต่อสังคม เศรษฐกิจ จนไปถึงการมีผลกระทบต่อนโยบายของทรัพยากรมนุษย์ซึ่งเป็นปัญหาในระดับประเทศ องค์การอนามัยโลกถึงประกาศให้ความเครียดเป็น “โรคระบาดแห่งศตวรรษที่ 21” (Health Epidemic of the 21th Century) นอกจากนี้ในรายงานภาวะสังคมไตรมาส 4 และภาพรวม พ.ศ. 2565 ของสำนักงานสภาพัฒนาการเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ (สศช.) ระบุว่าคนไทยเป็นโรคซึมเศร้าและมีการฆ่าตัวตายจากปัญหาสุขภาพจิต โดยมีอัตราเพิ่มขึ้นจากปี 2563 และข้อมูลจากรายงานของกรมสุขภาพจิต ในปี 2565 พบว่า ประชาชนมีความเครียดสูงขึ้น 2.1 เท่า เป็นโรคซึมเศร้าเพิ่มขึ้น 4.8 เท่า และเสี่ยงต่อการฆ่าตัวตายเพิ่มขึ้น 5.9 เท่า จากปี 2564 นอกจากนี้ในรายงานการสำรวจพฤติกรรมสุขภาพของนิสิตนักศึกษาไทย ปี 2565 โดยสถาบันวิจัยสังคม จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย สนับสนุนโดยสำนักงานกองทุนสนับสนุนการส่งเสริมสุขภาพ (สสส.) รายงานว่า นักศึกษาไทยร้อยละ 40 อยู่ในสภาพความเครียดสูง อีกทั้งคนไทยใช้เงินไปกว่า 21,500 ล้านบาท เพื่อจัดการกับปัญหาโรคเครียดเรื้อรังอีกด้วย</p> <p><b>สภาพปัญหา/ความต้องการ:</b></p> <p>การพัฒนาประเทศให้มีความเจริญก้าวหน้า จะต้องมุ่งเน้นการพัฒนาคนให้มีคุณภาพ ซึ่งสิ่งสำคัญ คือการพัฒนาคุณภาพชีวิตของคนในสังคม โดยการพัฒนาสุขภาพขององค์กรมนุษย์ให้ครบทุกด้าน ทั้งทางด้านร่างกาย จิตใจ สังคม และสติปัญญา นันทนาการ จึงเป็นศาสตร์และเป็นเครื่องมือในการพัฒนาคุณภาพชีวิตของคนในสังคม ช่วยพัฒนาอารมณ์ สุขส่งเสริมสุขภาพทางกายและจิตใจ เสริมสร้างประสบการณ์ใหม่ๆ ในชีวิต ช่วยป้องกันอาชญากรรมและพฤติกรรมเบี่ยงเบนของเยาวชนส่งเสริมความเป็นพลเมืองดี ช่วยอนุรักษ์ศิลปวัฒนธรรม และทรัพยากรธรรมชาติ ทั้งยังเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม ความสามัคคีและความเข้าใจอันดีในสังคม นอกจากนี้ นันทนาการ ยังถือเป็นสวัสดิการทางสังคม (Social Welfare) ซึ่งภาครัฐ ทั้งส่วนกลางและส่วนท้องถิ่น มีหน้าที่จัดให้บริการแก่ชุมชน เช่น ลานกีฬา สนามกีฬา ศูนย์นันทนาการ ศูนย์เยาวชน สวนสาธารณะ อุทยานแห่งชาติ วนอุทยานแห่งชาติ เป็นต้น เพื่อให้ประชาชนมีโอกาสในการเข้าถึงกิจกรรมนันทนาการและแหล่งนันทนาการได้มากยิ่งขึ้น เสริมสร้างบรรยากาศที่ดีให้คนของชุมชนและสังคม ซึ่งถือเป็นกระบวนการหนึ่งในการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ และเป็นปัจจัยสำคัญ</p>		<p>วิธีชีวิต นำมาซึ่งสุขภาพที่ดีของประชาชนในชุมชน</p> <p>1.2 เกิดการมีส่วนร่วม และการบูรณาการในการส่งเสริม นันทนาการในชุมชนจากหน่วยงานภาครัฐ เอกชน ภาคีเครือข่าย และประชาชนในพื้นที่</p> <p>1.3 ประชาชนในชุมชนมีความรู้ ความเข้าใจ ตระหนักถึงคุณค่าของนันทนาการ มีโอกาสเข้าร่วมและประกอบกิจกรรมนันทนาการเพิ่มขึ้น</p> <p>2) ผลกระทบด้านเศรษฐกิจ</p> <p>2.1 ชุมชนมีความเข้มแข็ง ประชาชนในชุมชนมีสุขภาพที่ดี มีความพร้อมต่อการพัฒนาและยกระดับความสามารถในการแข่งขันในมิติทางเศรษฐกิจของชุมชน</p> <p>3) ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม</p> <p>ชุมชนมีการบริหารจัดการให้สภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการส่งเสริมให้ประชาชนเข้าร่วมและประกอบกิจกรรมนันทนาการ โดยส่งเสริมกิจกรรมที่เป็นอัตลักษณ์ ภูมิปัญญาท้องถิ่น รวมถึงการบริหารจัดการการใช้ทรัพยากรธรรมชาติ สถานที่ และสิ่งแวดล้อมในชุมชนให้เกิดประโยชน์สูงสุด</p>

24

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ	
				ยิ่งต้องการดำเนินชีวิตของมนุษย์ทุกช่วงวัย การส่งเสริมให้ประชาชนมีความรู้ ความเข้าใจ และตระหนักรู้ถึงคุณค่าของการใช้เวลาว่างในการประกอบกิจกรรมนันทนาการอย่างสม่ำเสมอจนเป็นวิถีชีวิต สร้างสภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการประกอบกิจกรรมนันทนาการและขยายโอกาสในการเข้าถึงบริการนันทนาการของประชาชน พร้อมทั้งส่งเสริมการอนุรักษ์ศิลปวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น ทรัพยากรธรรมชาติ และการนันทนาการ รวมถึงการบูรณาการการดำเนินงานร่วมกับหน่วยงานภาคีที่เกี่ยวข้องทั้งส่วนกลางและส่วนท้องถิ่น จึงเป็นภารกิจที่มีความสำคัญอย่างยิ่งของสำนักงานนันทนาการ กรมพลศึกษา ที่จะต้องเร่งดำเนินการให้สำเร็จลุล่วง ดังนั้น โครงการส่งเสริมชุมชนนันทนาการสู่ภาคี ที่มีแนวทางการดำเนินงานครอบคลุมทุกมิติ จึงถือเป็นปัจจัยสำคัญที่จะก่อให้เกิดผลกระทบและผลลัพธ์สูงสุดในการบรรลุเป้าหมายยุทธศาสตร์ชาติ “คนไทยเป็นคนดีคนเก่ง มีคุณภาพ พร้อมสำหรับวิถีชีวิตในศตวรรษที่ ๒๑” แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ “คนไทยออกกำลังกาย เล่นกีฬา และนันทนาการอย่างสม่ำเสมอเพิ่มขึ้น” และแผนปฏิบัติการด้านนันทนาการ ระยะที่ 4 (พ.ศ.2566 – 2570) “ประชาชนไทยประกอบกิจกรรมนันทนาการจนเป็นวิถีชีวิต เพื่อเสริมสร้างให้มีสุขภาพที่ดี” <b>ความจำเป็นเร่งด่วน :-</b>			
11. โครงการส่งเสริมอาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย กำลังกาย ตัวชี้วัด : เชิงปริมาณ จำนวนหมู่บ้านที่มีอาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย จำนวน 700 หมู่บ้าน  เชิงคุณภาพ อาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกายมีความรู้ ความสามารถ ทักษะพื้นฐานในการส่งเสริมเด็ก เยาวชน และประชาชนได้ออกกำลังกาย เล่นกีฬอย่างถูกต้อง ทำใหร่างกายสมบูรณ์แข็งแรง และสามารถดำรงชีวิตอยู่ในสังคมได้อย่างมีคุณค่า จนเกิดความสุขในตนเอง ครอบครัว สังคม และประเทศชาติ	2.9751	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จ ในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	<b>ที่มา :</b> แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ ประเด็น คีฬาและการกีฬา ได้กำหนดเป้าหมายระดับประเด็นให้คนไทยมีสุขภาพดีขึ้น มีใจรักกีฬา และมีวินัย เคารพกฎกติกามากขึ้นด้วยกีฬา กำหนดเป้าหมายของแผนย่อย ให้มีบุคลากรด้านการกีฬาและนันทนาการที่มีคุณภาพและมาตรฐานเพิ่มขึ้น โดยให้มีแนวทางการพัฒนาในการส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพการกีฬา อาทิ ผู้ฝึกสอนกีฬา ผู้ตัดสินกีฬา ผู้บริหารการกีฬา อาสาสมัครกีฬา โดยเฉพาะกลุ่มกีฬาเป้าหมายที่ประชาชนไทยมีความนิยมหรือมีศักยภาพในการพัฒนาในระดับอาชีพ มาตรฐานด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ให้มีคุณภาพและมาตรฐานในระดับสากล มีจำนวนเพียงพอสามารถให้บริการด้านกีฬาได้อย่างทั่วถึงและสามารถถ่ายทอดความรู้ให้แก่ เด็ก เยาวชน ประชาชนทั่วไป บุคคลกลุ่มพิเศษและผู้ด้อยโอกาสได้อย่างถูกต้องจากความรู้สำคัญดังกล่าว แสดงให้เห็นถึงคุณค่าของการกีฬา ในการส่งเสริมสุขภาพที่แข็งแรงและพัฒนาคุณภาพชีวิตของประชาชน แผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ จึงกำหนดวิสัยทัศน์ให้การกีฬาเป็นสิ่งที่สำคัญของวิถีชีวิตประชาชนทุกภาคส่วนและเป็นการสำคัญในการส่งเสริมคุณค่าทางสังคมและส่งเสริมเศรษฐกิจของประชาชน		<b>ผลที่คาดว่าจะเกิด :</b> 1) ผลกระทบด้านสังคม 1.1 อาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกายนำความรู้ที่ได้รับจากการอบรมไปส่งเสริมแนะนำให้เด็ก เยาวชน ประชาชนในท้องถิ่น รู้ถึงประโยชน์ของการออกกำลังกาย เพื่อให้มีสุขภาพที่ดี 1.2 อาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกายสามารถส่งเสริมการออกกำลังกายของประชาชนในท้องถิ่น ชุมชน ได้อย่างสม่ำเสมอจนกลายเป็นวิถีชีวิต 1.3 ประชาชนในประเทศไทยมีสุขภาพที่ดี มีการออกกำลังกาย	

25

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
				<p>โดยส่งเสริมให้เด็กและเยาวชนตระหนักถึงประโยชน์ของกีฬา เพิ่มโอกาสให้ประชาชนทุกคน เข้ามามีส่วนร่วมและเข้าถึงการกีฬาอย่างเท่าเทียม</p> <p><b>สภาพปัญหา/ความต้องการ:</b></p> <p>เพื่อให้ประชาชนมีสุขภาพที่ดีขึ้นจากการออกกำลังกายและเล่นกีฬา และมีโอกาสเข้าถึง โครงสร้างพื้นฐานด้านการกีฬาของชุมชนท้องถิ่น อย่างเสมอภาค การมีอาสาสมัครที่เป็นผู้นำในการออกกำลังกาย และเล่นกีฬาอย่างทั่วถึงที่พื้นที่ จะเป็นกลไกสำคัญในการส่งเสริมให้ประชาชนเข้าร่วมกิจกรรมการออกกำลังกายและเล่นกีฬา โครงการให้ความรู้ การประชาสัมพันธ์กิจกรรมและการบริการทางการกีฬาต่าง ๆ ให้ความช่วยเหลือดูแลการออกกำลังกายและเล่นกีฬาของชุมชนท้องถิ่น กรมพลศึกษาจึงกำหนดให้มี “อาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย” ออก. ขึ้น โดยใช้แนวทางการพัฒนาศักยภาพประชาชนที่มีจิตอาสาในการทำหน้าที่เป็นผู้นำการออกกำลังกายและกิจกรรมกีฬาในท้องถิ่น</p> <p><b>ความจำเป็นเร่งด่วน :-</b></p>		<p>และเล่นกีฬาเพิ่มมากขึ้น</p> <p>2) ผลกระทบด้านเศรษฐกิจ</p> <p>2.1 มีการขับเคลื่อนการออกกำลังกายและเล่นกีฬาในท้องถิ่น และชุมชนอย่างเป็นระบบ ทำให้ท้องถิ่นสามารถวางแผนงบประมาณในการส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาของประชาชนในท้องถิ่นได้</p> <p>2.2 มีเครือข่ายของกรมพลศึกษาในการส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาตั้งแต่ระดับหมู่บ้าน ทำให้เกิดการจ้างงานในการเป็นผู้นำการออกกำลังกายและเล่นกีฬาในท้องถิ่น</p> <p>2.3 พื้นที่ได้รับการจัดสรรงบประมาณเพื่อส่งเสริมและพัฒนาอาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกายในพื้นที่นั้นๆ</p>
<p>12. โครงการมวยไทยกีฬาทhailandแห่งประเทศไทย</p> <p>สุขภาพและเศรษฐกิจ</p> <p>ตัวชี้วัด :</p> <p>เชิงปริมาณ</p> <p>1. กิจกรรมมหกรรมการแข่งขันมวยไทยชิงชนะเลิศแห่งประเทศไทยผู้เข้าร่วมกิจกรรมการ จำนวนไม่น้อยกว่า 3,000 คน</p> <p>2. กิจกรรมการเรียนรู้การออกกำลังกายสำหรับผู้เข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้การออกกำลังกาย จำนวนไม่น้อยกว่า 1,000 คน</p> <p>3. มีผู้ชม เชียร์ ผู้ร่วมกิจกรรม ทั้งประชาชน นักท่องเที่ยว ผู้ประกอบการร้านค้า ไม่น้อยกว่า 10,000 คน</p> <p>เชิงคุณภาพ</p>	2.2370	งบรายจ่ายอื่น	ดำเนินการแล้วเสร็จในปีงบประมาณ (โครงการปีเดียว)	<p><b>ที่มา :</b> กีฬามวยไทยเป็นกีฬาที่มีประโยชน์ และสามารถนำมาประยุกต์ใช้สำหรับการกีฬา การออกกำลังกาย นันทนาการ ด้วยศิลปะมวยไทย เช่น แอโรบิกมวยไทย คีตะมวยไทย (กรมพลศึกษา, 2567) ทักษะการป้องกันตัว มีกีฬามวยไทยขึ้นพื้นฐานและการให้ครูมวยไทย ซึ่งล้วนแต่เป็นพลังการขับเคลื่อนทางวัฒนธรรมไทย (Soft power) (กรมส่งเสริมวัฒนธรรม, 2566) อันจะส่งผลให้กีฬามวยไทยสร้างแรงบันดาลใจ ให้แก่เยาวชน ประชาชน ให้ความภาคภูมิใจในมรดกทางภูมิปัญญาของบรรพชนไทย ทั้งยังสามารถกระตุ้นเศรษฐกิจ สร้างรายได้อย่างมหาศาลได้อีกทางหนึ่ง รวมไปถึงการบูรณาการด้านต่าง ๆ อาทิ Sport for Life, Sport for Excellence, Sport industry (การกีฬาแห่งประเทศไทย, 2566) ซึ่งกีฬามวยไทยสามารถต่อยอดทั้ง 3 ภาคส่วน สามารถผลักดันไปสู่การคิดค้นนวัตกรรมใหม่ๆ (Muaythai innovation) เพื่อเพิ่มมูลค่าในกีฬามวยไทยในอุตสาหกรรมกีฬาในอนาคตได้ ประชาชนยังสามารถนำองค์ความรู้ด้านมวยไทยไปใช้ในการประยุกต์การค้ากีฬาคีฬา การออกกำลังกาย พัฒนาการรู้ (Know how) การออกกำลังกายรูปแบบใหม่</p>	<p>พื้นที่ที่คาดว่าจะเกิด :</p> <p>1) ส่วนกลาง</p> <p>1.1 สนามกีฬาแห่งชาติ</p> <p>ปทุมวัน กรุงเทพมหานคร</p> <p>1.2 สนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติ สมเด็จพระนางเจ้าพระบรมราชินีนาถ 60 พรรษา</p> <p>2) ส่วนภูมิภาค</p> <p>จังหวัดพระนครศรีอยุธยา</p> <p><b>ความพร้อมในการดำเนินการ</b></p> <p>สามารถดำเนินโครงการได้ทันทีที่ได้รับจัดสรรงบประมาณ</p>	<p>ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับจากการใช้จ่ายงบประมาณ</p> <p>และเล่นกีฬาเพิ่มมากขึ้น</p> <p>2) ผลกระทบด้านเศรษฐกิจ</p> <p>2.1 มีการขับเคลื่อนการออกกำลังกายและเล่นกีฬาในท้องถิ่น และชุมชนอย่างเป็นระบบ ทำให้ท้องถิ่นสามารถวางแผนงบประมาณในการส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาของประชาชนในท้องถิ่นได้</p> <p>2.2 มีเครือข่ายของกรมพลศึกษาในการส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาตั้งแต่ระดับหมู่บ้าน ทำให้เกิดการจ้างงานในการเป็นผู้นำการออกกำลังกายและเล่นกีฬาในท้องถิ่น</p> <p>2.3 พื้นที่ได้รับการจัดสรรงบประมาณเพื่อส่งเสริมและพัฒนาอาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกายในพื้นที่นั้นๆ</p>

แผนงาน – ผลผลิต/โครงการ – กิจกรรม – ตัวชี้วัด (ยกเว้นแผนงานบุคลากรภาครัฐ)	งบประมาณ 2569	งบรายจ่าย	ลักษณะการ ดำเนินการ	ที่มา/ความต้องการโครงการ	สถานที่ดำเนินการ/สถานภาพ ปัจจุบัน (ณ วันที่ทำคำขอ)	ผลลัพธ์ที่คาดว่าจะได้รับ จากการใช้จ่ายงบประมาณ
				<p>ด้านมวยไทย (มหาวิทยาลัยการกีฬาแห่งชาติ, 2566) ทั้งนี้ ปัจจุบันมวยไทยได้รับการเผยแพร่ไปทั่วโลกและสร้างชื่อเสียงให้ประเทศไทย จึงจำเป็นต้องสนับสนุนให้เด็ก เยาวชน ประชาชน และผู้สูงอายุ ได้มีส่วนร่วมในการออกกำลังกายด้วยกีฬามวยไทยอย่างทั่วถึง โดยสามารถเข้ามาขอรับบริการการเรียนการออกกำลังกายที่สถานศึกษาและโดยสามารถเข้ารับการบริการออกกำลังกายด้วยกีฬามวยไทยอย่างทั่วถึงได้คำแนะนำ รวมถึงเผยแพร่องค์ความรู้ด้านมวยไทย และอนุรักษ์ศิลปะมวยไทยซึ่งเป็นมรดกทางวัฒนธรรมของประเทศไทยให้คงอยู่สืบไป ปัจจุบันกรมพลศึกษามีหน้าที่อนุรักษ์ ส่งเสริม และเผยแพร่กีฬามวยไทยมาอย่างต่อเนื่อง และถ่ายทอดองค์ความรู้ให้แก่ เยาวชน ประชาชนเรื่อยมาจนถึงปัจจุบัน และสอดคล้องกับความตระหนักรู้ด้านกีฬามวยไทยว่าเป็นมรดกทางภูมิปัญญาของชาติที่สำคัญยิ่งที่เยาวชนและประชาชนไทยควรช่วยกันอนุรักษ์ รักษา และสืบทอดให้ลูกหลานไทย สมดังที่คนทั่วโลกยกย่องชมเชยว่า มวยไทยเป็นศิลปะการต่อสู้ป้องกันตัวที่ดีที่สุด นอกจากมวยไทยจะเป็นศิลปะการต่อสู้ป้องกันตัวแล้ว รูปแบบทางของแม่ไม้มวยไทย นวอาวุธมวยไทย (กรมพลศึกษา, 2567) ยังนำมาพัฒนาประยุกต์ในรูปแบบของการออกกำลังกายเพื่อเสริมสร้างสุขภาพให้แข็งแรง การฝึกฝนให้มีความอดทนอดกลั้น ช่วยกล่อมเกล่าจิตใจให้ผู้เรียนมวยไทยมีความกตัญญูต่อ ครู อาจารย์ บิดามารดาและผู้มีพระคุณที่อบรมสั่งสอนกีฬามวยไทย นอกจากนี้มวยไทยยังส่งเสริมการท่องเที่ยวในเชิงอนุรักษ์ และจากข้อมูลของ (IFMA, 2023) ที่มีประเทศสมาชิกต่าง ๆ 151 ประเทศ ทั่วโลกที่ดำเนินการฝึกสอนโดยชาวต่างชาติและครูคนไทย จึงมีนักกีฬาที่เป็นชาวต่างชาติจำนวนมาก ได้รับเรื่องราวเกี่ยวกับประเทศไทยและวัฒนธรรมไทยในหลากหลายมิติ ส่งผลให้รัฐบาลสนับสนุน นโยบายการท่องเที่ยวเชิงกีฬา (Sports tourism) (กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา, 2562) ในประเทศไทยขึ้น โดยใช้กีฬามวยไทยเป็นสื่อประชาสัมพันธ์การท่องเที่ยวอีกช่องทางที่สามารถสร้างรายได้ให้กับประเทศไทยเป็นจำนวนมาก รวมถึงเกิดการสร้างคุณค่าทางวัฒนธรรมทางอ้อมด้านศิลปะวัฒนธรรมประเพณีไทย เช่น การประกวดการใช้ศิลปะมวยไทย การร่ายรำไหว้ครูมวยไทย คีตศิลป์มวยไทย (กรมพลศึกษา, 2567) และการทัศนศึกษาแหล่งวัฒนธรรมที่สำคัญของประเทศไทย เพื่อให้ให้นักกีฬามวยไทยชาวต่างชาติ ได้เรียนรู้วัฒนธรรม ประเพณี และวิถีชีวิตของคน</p>	<p>1.3 กระตุ้นภาคการท่องเที่ยวต่าง ๆ ที่จะตามหาหลักจากการจัดกิจกรรมมวยไทยสมัครเล่น มีการเดินทางท่องเที่ยวภายในประเทศไทย มีการใช้ยวที่ต่อเนื่องและอยู่คู่การท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม ธรรมชาติ เป็นต้น</p> <p>2) ผลกระทบด้านเศรษฐกิจ</p> <p>2.1 นักเรียน นักศึกษา เยาวชน ประชาชน เกิดการฝึกซ้อม การแข่งขัน การเผยแพร่การ แสดงโชว์ เกิดวิถีทางในการสร้างความรักความสามัคคี มีระเบียบวินัย เคารพกฎ กติกา กลายเป็นบุคลากรที่มีคุณภาพและยังส่งผลทำให้ร่างกายมีสมรรถภาพที่ดี มีภูมิต้านทานต่อโรคร้าย มีสุขภาพะที่ดีขึ้นไม่เจ็บป่วยง่าย</p> <p>2.2 ประชาชนชาวไทย รับรู้และเล็งเห็นถึงความสำคัญของศิลปะมวยไทยซึ่งเป็นศิลปะการต่อสู้ประจำชาติไทยที่ประกอบด้วยความประณีตงดงามเป็นมาของมวยไทย พื้นฐานการฝึกมวยไทย องค์ความรู้มวยไทย สามารถเผยแพร่ให้แก่ชาวไทยและชาวต่างชาติได้</p> <p>2.3 เยาวชน ประชาชน สามารถนำองค์ความรู้ไปปรับใช้ในทางสร้างสรรค์อื่นเป็น Soft Power ที่จะสร้างคุณค่าให้แก่ตนเอง และสังคม ต่ออวดไปถึงการเป็นนักกีฬามวยอาชีพ สามารถสร้างรายได้ให้แก่ตนเอง หรือการเป็น Trainer มวยไทย หรือ ผู้เชี่ยวชาญ</p>	

27





5. ผลการเบิกจ่ายและผลการดำเนินงานในปีงบประมาณ พ.ศ. 2567-2568

(แบบ สว.69-03 (กรม/หน่วยงาน))

ผลการเบิกจ่ายและผลการดำเนินงานในปีงบประมาณ พ.ศ. 2567-2568

กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา กรมพลศึกษา

1. ภาพรวมผลการเบิกจ่ายงบประมาณ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

ประเภทรายจ่าย	วงเงินตาม พ.ร.บ. (1)	วงเงินหลังโอนเปลี่ยนแปลง (2)	ผลการเบิกจ่าย		ผลการใช้จ่าย	
			จำนวน (3)	ร้อยละ (4) = (3)/(2)*100	จำนวน (5)	ร้อยละ (6) = (5)/(2)*100
รวม	774.5650	774.5650	322.0989	41.58	368.0908	47.52
รายจ่ายประจำ	595.9572	596.1252	321.7384	53.97	335.9024	56.35
รายจ่ายลงทุน	178.6078	178.4398	0.3605	0.20	32.1885	18.04

หมายเหตุ : ให้ใช้ผลการเบิกจ่าย ณ วันที่ 30 เมษายน 2568 และคำนวณร้อยละจากวงเงินงบประมาณหลังโอนเปลี่ยนแปลง

2. การกักเงินไว้เบิกเหลื่อมปี ปีงบประมาณ 2567

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

ผลผลิต/โครงการ กิจกรรม	งบประมาณปี 2567					คำชี้แจง
	เงินกันไว้เบิก เหลื่อมปี	เบิกจ่าย	ร้อยละ	คงเหลือ	ร้อยละ	
รวม	38.4317	19.9131	51.81	18.5187	48.19	
โครงการส่งเสริมการออกกำลังกาย กีฬา และนันทนาการ	38.4317	19.9131	51.81	18.5187	48.19	
กิจกรรม : ส่งเสริมและสนับสนุนการออกกำลังกาย กีฬา และนันทนาการ	38.4317	19.9131	51.81	18.5187	48.19	
1. งบลงทุน	36.4484	19.9131	54.63	16.5354	45.37	เนื่องจากงบลงทุน ได้รับอนุมัติจัดสรรงบประมาณ 2567 ในเดือนพฤษภาคม 2567 ประกอบกับขาดบุคลากรที่มีความเชี่ยวชาญเนื่องจากลาออกและเกษียณอายุราชการ ทำให้กักเงินล่าช้า ขณะนี้อยู่



ผลผลิต/โครงการ กิจกรรม	งบประมาณปี 2567					คำชี้แจง
	เงินกันไว้เบิก เหลือปี	เบิกจ่าย	ร้อยละ	คงเหลือ	ร้อยละ	
2. งบรายจ่ายอื่น	1.9833	-	-	1.9833	100	ระหว่างดำเนินการตามวงงาน คาดว่าจะเบิกจ่ายแล้วเสร็จในเดือน ก.ค. 68
						เนื่องจากค่าใช้จ่ายบางรายการต้องการต้องขอทำความตกลงกับกรมบัญชีกลางก่อนเบิกจ่ายงบประมาณ และได้รับหนังสือตอบกลับในเดือนกันยายน 67 ทำให้ไม่สามารถเบิกจ่ายได้ทันในปีงบประมาณ ขณะนี้อยู่ระหว่างขอทบทุนช่วยเหลือกับกรมบัญชีกลางอีกครั้ง

### 3. ผลการดำเนินงานในปีงบประมาณ พ.ศ. 2567-2568 ปัญหาอุปสรรค และแนวทางแก้ไข

#### 3.1 ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการในปีงบประมาณ พ.ศ. 2567-2568

##### 3.1.1 ปีงบประมาณ พ.ศ. 2567

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินงาน
1.	โครงการส่งเสริมกีฬาสันทนาการพื้นฐาน - กิจกรรมร่อนน้ำสกีและสกีน้ำเพื่อ ลูกเรือ ส่วนกลางและส่วนภูมิภาค	3.6132	- ส่วนกลาง สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ และสนามกีฬาเฉลิมพระ เกียรติฯ จังหวัดปทุมธานี - ส่วนภูมิภาค 63 จังหวัดทั่วประเทศ	เด็ก เยาวชน นักเรียน นักศึกษา ได้พัฒนาและฝึกทักษะ ความสามารถในการ เล่นกีฬา มีระเบียบวินัย นำใจรักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย การเคารพ ในกฎ กติกา และสร้างความสามัคคี ลดปัญหาการมีส่วนร่วมสูงเสี่ยงเสียดุล อายุมุมขและ ปัญหาติดเกมสื่อออนไลน์ของเด็กและเยาวชน โดยมีผู้เข้าร่วม 18,771 คน
2.	โครงการเด็กไทยว่ายน้ำได้ - กิจกรรมการฝึกทักษะว่ายน้ำเพื่อป้องกัน การจมน้ำ	7.6350	- ส่วนกลาง สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ - ส่วนภูมิภาค 66 จังหวัด	ส่งเสริมทักษะการว่ายน้ำ เด็ก และเยาวชน อายุตั้งแต่ 6 – 14 ปี สามารถเอา ชีวิตรอดจากการจมน้ำ และรู้หลักการใช้อุปกรณ์ในการช่วยชีวิตผู้ประสบภัย ทางน้ำได้ และการปฐมพยาบาลเบื้องต้น เพื่อลดอัตราการเสียชีวิตจากการ จมน้ำของเด็กและเยาวชนในอนาคต รวมทั้งใช้กีฬาในการพัฒนาร่างกายและ จิตใจ และพัฒนาทักษะด้านกีฬาสู่ความเป็นเลิศ โดยมีผู้เข้าร่วม 17,592 คน
3.	โครงการจัดการแข่งขันกีฬานักเรียน ประจำจังหวัดและอำเภอ - จัดแข่งขันกีฬารัฐบาลจังหวัดและอำเภอ 2 ชนิดกีฬา	5.6875	73 จังหวัด	นักเรียน นักศึกษา และเยาวชน ได้เล่นกีฬาและออกกำลังกายอย่างต่อเนื่อง มีทักษะด้านการกีฬามากขึ้น เข้าใจเทคนิคกีฬา กติกาการแข่งขันมากขึ้น รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย มีน้ำใจนักกีฬา รวมถึงมีทัศนคติที่ดีต่อการกีฬา สามารถพัฒนา ตัวเองตั้งแต่ระดับพื้นฐานจนพัฒนาไปสู่กีฬาในระดับที่สูงขึ้นต่อไป โดยมี ผู้เข้าร่วม 18,420 คน
4.	โครงการจัดการแข่งขันกีฬาระหว่าง โรงเรียนส่วนกลาง - จัดการแข่งขันกีฬารัฐบาล 32 ประเภท	8.5183	- ส่วนกลาง สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ และสนามกีฬาเฉลิมพระ เกียรติฯ จังหวัดปทุมธานี	นักเรียน นักศึกษา และเยาวชน ที่เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬาระหว่างโรงเรียน ได้ออกกำลังกายและเล่นกีฬา พัฒนาสุขภาพ มีทักษะด้านการกีฬา เข้าใจ เทคนิคกีฬา กติกาการแข่งขันมากขึ้น พัฒนาสู่ความเป็นเลิศในระดับที่สูงขึ้น พัฒนาสู่ทีมชาติและระดับอาชีพต่อไป โดยมีผู้เข้าร่วม 3,837,394 คน
5.	โครงการจัดการแข่งขันกีฬานักเรียน นักศึกษาแห่งชาติ - กระบี่เกมส์ จัดการแข่งขัน 25 ชนิดกีฬา และกีฬาสาธิต 2 ชนิดกีฬา	55.5577	จังหวัดกระบี่	นักเรียน นักศึกษา ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาคมีสุขภาพที่แข็งแรง ใช้เวลา ว่างด้วยการเล่นกีฬาและมีมาตรฐานในการแข่งขัน ใช้ทักษะและประสบการณ์ จากการแข่งขันกีฬาเพื่อเข้าร่วมการแข่งขันในระดับประเทศ และไปสู่การ แข่งขันในระดับนานาชาติ สามารถพัฒนาสู่ทีมชาติและระดับอาชีพต่อไป โดยมีผู้เข้าร่วม 6,416 คน สร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจโดยรวม 314 ล้านบาท

ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
6.	โครงการส่งเสริมและพัฒนากีฬานักเรียน เพื่อการแข่งขันในระดับนานาชาติ - กิจกรรมที่ส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขัน รายการแข่งขันกีฬารองเรียนแห่งอาเซียน ครั้งที่ 13, กีฬาฟุตบอลนักเรียนอายุไม่เกิน 18 ปี รายการ 8 <sup>th</sup> Children of Asia International Sports Games, 8 <sup>th</sup> ASIAN SCHOOL BADMINTON CHAMPIONSHIP	14.5312	เข้าร่วมแข่งขันตามรายการที่กำหนด ณ ประเทศเวียดนาม สาธารณรัฐ ประชาชนจีน สหพันธรัฐรัสเซีย และ สาธารณรัฐอินโดนีเซีย	นักกีฬาระดับนักเรียนจากทั่วประเทศได้มีโอกาสเพื่อสร้างเสริมประสบการณ์ พัฒนาทักษะด้านการกีฬาในระดับนานาชาติ และเข้าร่วมการแข่งขันกีฬา โรงเรียนระดับนานาชาติเพื่อแสดงศักยภาพและสมรรถนะของตนเอง รวมทั้ง ได้แสดงออกถึงเอกลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชาติให้เป็นที่ประจักษ์ในเวที ระดับนานาชาติ
7.	โครงการส่งเสริมและพัฒนา กีฬาสำหรับ นักเรียนพิการและบุคคลพิเศษ - กิจกรรมจัดการแข่งขันกีฬานักเรียนคน พิการแห่งชาติ และระดับจังหวัด	2.0000	- ส่วนกลาง สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ สระวายนววิสูตรธารมณีน และ สนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติฯ จังหวัด ปทุมธานี - ส่วนภูมิภาค 15 จังหวัด	เด็ก เยาวชน และประชาชนคนพิการ ได้ฟื้นฟูสมรรถภาพทางกายและจิตใจ ด้วยการออกกำลังกายและเล่นกีฬา สามารถพัฒนาไปสู่การเป็นตัวแทน นักกีฬาทีมชาติไทยเข้าร่วมการแข่งขันระดับนานาชาติได้ สามารถมีรายได้ใน การดำเนินชีวิตจากการเล่นกีฬา หรือนำผลงาจากการเล่นกีฬาไปประกอบ อาชีพให้กับตนเองได้ มีผู้เข้าร่วมการแข่งขัน 4,228 คน
8.	โครงการส่งเสริมกีฬาพัฒนาศุขภาวะกลุ่ม ผู้ด้อยโอกาส - กิจกรรมที่ 1 การจัดการแข่งขันกีฬานักเรียน โรงเรียนตำรวจตระเวนชายแดน ครั้งที่ 10 - กิจกรรมที่ 2 การแข่งขันกีฬาชาติพันธุ์ ระดับจังหวัด	7.9496	- กองกำกับการ 1 กองบังคับการพิเศษ กองบัญชาการตำรวจตระเวนชายแดน อำเภอชะอำ จังหวัดเพชรบุรี - ส่วนภูมิภาค 17 จังหวัด	เด็กนักเรียนโรงเรียนตำรวจตระเวนชายแดน ได้เรียนรู้วิธีการเล่นกีฬาตามทีตน สนใจ เล่นกีฬาถูกต้อง เข้าใจกฎกติกาการแข่งขัน และสามารถพัฒนาทักษะ กีฬาเพื่อต่อยอดในระดับที่สูงขึ้น และกลุ่มชาติพันธุ์ได้เล่นกีฬาและออกกำลังกาย โดยนักกีฬาที่เป็นอัตลักษณ์ของกลุ่มชาติพันธุ์แต่ละพื้นที่มาประยุกต์เป็น กิจกรรมกีฬา มีผู้เข้าร่วมการแข่งขัน 4,324 คน
9.	โครงการ MUAYTHAI SOFT POWER พลังแห่งการขับเคลื่อนสุขภาพ และเศรษฐกิจของชาติ - กิจกรรมการประกวดคีตมะวยไทย คีตศิลป์มวยไทย และไหว้ครู-ทักษะมวยไทย	4.4000	จังหวัดพระนครศรีอยุธยา และ จังหวัดแพร่	เด็ก เยาวชน ประชาชนทั่วไป มีร่างกายสมบูรณ์แข็งแรง ส่งเสริมการอนุรักษ์ ศิลปมวยไทย ออกกำลังกายด้วยกีฬามวยไทย รวมทั้งรักษามรดกทาง วัฒนธรรม เกิดการถ่ายทอดมวยไทยให้แกชาวไทยและต่างชาติ ส่งเสริม นโยบายการท่องเที่ยวเชิงกีฬา มีผู้เข้าร่วมการแข่งขัน 16,935 คน เกิดมูลค่า ทางเศรษฐกิจโดยรวม 13.29 ล้านบาท
10.	โครงการฮีโร่สอนน้อง Sport Idol Clinic 2567	1.0075	จังหวัดเลย และจังหวัดอุดรธานี	นักเรียนและเยาวชนได้รับองค์ความรู้ ทักษะ ประสบการณ์ ทัศนคติ วิธีคิด วิธีการเล่นกีฬา และวิธีการใช้ชีวิตให้แข็งแรงบันดาลใจด้านการกีฬาในตัวเอง จุดประกายความคิดอยากจะทำพัฒนาตนเอง ค้นพบเป้าหมายในการพัฒนา ศักยภาพความสามารถด้านกีฬาสร้างความสำเร็จให้กับตนเองและประเทศชาติ ในอนาคตต่อไป มีผู้เข้าร่วมการแข่งขัน 2,715 คน

ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
11	โครงการส่งเสริมกีฬาและนันทนาการ ผู้สูงอายุ - กิจกรรมที่ 1 จัดการแข่งขันกีฬานันทนาการผู้สูงอายุแห่งประเทศไทย - กิจกรรมที่ 2 จัดการแข่งขันกีฬานันทนาการผู้สูงอายุภายในจังหวัด	19.0200	จังหวัดกาญจนบุรี  จังหวัดนครราชสีมา และและสนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติฯ จังหวัดปทุมธานี	ผู้สูงอายุสามารถพัฒนาคุณภาพชีวิตทั้งในด้านสุขภาพ ร่างกาย จิตใจ อารมณ์ และสังคม ได้ออกกำลังกายและเล่นกีฬาเพื่อสุขภาพอย่างสม่ำเสมอและลดปัจจัยเสี่ยงทางสุขภาพโดยเฉพาะโรคไม่ติดต่อเรื้อรัง ส่งผลกระทบเชิงบวกให้เกิดขึ้นสังคม อาทิ การลดค่าใช้จ่ายภาครัฐ เกี่ยวกับค่ารักษาพยาบาล ป้องกันและแก้ไขปัญหาพฤติกรรมเสี่ยงต่อสุขภาพ จิตและสังคม สร้างทรัพยากรมนุษย์ที่มีความพร้อมในการขับเคลื่อนการพัฒนาประเทศไทยให้ก้าวหน้าได้อย่างเต็มศักยภาพ มีผู้เข้าร่วมการแข่งขัน 7,617 คน เกิดมูลค่าทางเศรษฐกิจโดยรวม 148.04 ล้านบาท
12.	โครงการจัดแข่งขันฟุตบอลเยาวชนและประชาชน - กิจกรรมที่ 1 การจัดการแข่งขันฟุตบอลเยาวชนและประชาชน ส่วนกลาง และส่วนภูมิภาค - กิจกรรมที่ 2 การจัดการแข่งขันฟุตบอลเยาวชน "อำเภอ...ดี" ประชาชนชาย	29.3750	- ส่วนกลาง สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ และสนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติฯ จังหวัดปทุมธานี - ส่วนภูมิภาค ประกอบด้วย ระดับอำเภอ 878 อำเภอ ระดับจังหวัด 76 จังหวัด	มี เด็ก เยาวชน และประชาชน ได้ฝึกทักษะ ได้เล่นและมีประสบการณ์ในการแข่งขัน สุขภาพร่างกายสมบูรณ์แข็งแรงมีระเบียบวินัยและเป็นการปลูกฝังคุณธรรม ความเป็นผู้นำในกีฬา ยอมรับกฎ กติกา มีการเล่นกีฬาฟุตบอลที่มีมาตรฐานดียิ่งขึ้น มีโอกาสเข้าร่วม การแข่งขันในระดับประเทศและนานาชาติ ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน 78,179 คน
13.	โครงการส่งเสริมการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชน - กิจกรรมที่ 1 Run for unity วิ่งรวมใจไทยเป็น ๑ - กิจกรรมที่ 2 น้อมใจภักดิ์ - กิจกรรมที่ 3 การส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬา ระดับจังหวัด/อำเภอ/ตำบล กิจกรรมที่ 4 park run Thailand	10.9400	- ส่วนกลาง - ส่วนภูมิภาค ระดับอำเภอและระดับจังหวัด	ส่งผลให้คนไทยมีสุขภาพดีขึ้น มีน้ำใจนักกีฬา และมีวินัย เคารพกฎกติกามากขึ้นด้วยการออกกำลังกายเล่นกีฬาและนันทนาการอย่างสม่ำเสมอเพิ่มขึ้น ลดปัจจัยเสี่ยงทางสุขภาพโดยเฉพาะโรคไม่ติดต่อเรื้อรัง ส่งผลกระทบเชิงบวกให้เกิดขึ้นสังคม อาทิ การลดค่าใช้จ่ายภาครัฐ เกี่ยวกับค่ารักษาพยาบาล ป้องกันและแก้ไขปัญหาพฤติกรรมเสี่ยงต่อสุขภาพ จิตและสังคม สร้างทรัพยากรมนุษย์ที่มีความพร้อมในการขับเคลื่อนการพัฒนาประเทศไทยให้ก้าวหน้าได้อย่างเต็มศักยภาพ มีผู้เข้าร่วม 372,979 คน
14.	โครงการจัดการแข่งขันกีฬาและการออกกำลังกายเพื่อสันติสุข	12.8897	3 จังหวัด (ปัตตานี, ยะลา, นราธิวาส) และ 4 อำเภอในจังหวัดสงขลา (จะนะ, เทพา, นาทวี, สะบ้าย้อย)	เยาวชนใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ ห่างไกลจากยาเสพติด และ และอบายมุข สามารถตัวแทนจังหวัดไปแข่งขันในระดับประเทศและพัฒนาต่อยอดไปเล่นในลีกอาชีพ ประชาชนในพื้นที่จังหวัดชายแดนใต้ ใช้กิจกรรมกีฬาและการออกกำลังกายเป็นสื่อ ในการปลูกฝังให้เกิดความรักในท้องถิ่น ความสามัคคี มีน้ำใจ เป็นนักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย ในชุมชนและระหว่างชุมชน ปฏิเสธการใช้ความรุนแรง และไม่สนับสนุน การก่อความรุนแรงในชุมชน มีผู้เข้าร่วม 15,790 คน เกิดมูลค่าทางเศรษฐกิจโดยรวม 26.8 ล้านบาท

ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
15.	โครงการส่งเสริมกิจกรรมกีฬาสานสัมพันธ์ และกีฬามวลชนเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต - จัดการแข่งขันคัดเลือกระดับเขต เพื่อเข้าร่วมการแข่งขันกีฬานักเรียน นักศึกษาแห่งชาติ ครั้งที่ 43 ณ จังหวัด กระบี่ - สนับสนุนงบประมาณให้แก่สมาคมกีฬา ผู้สูงอายุ กทมฯ , สถานศึกษาสำหรับ นักเรียนคนพิการในเขตกรุงเทพมหานคร , จัดกิจกรรมการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ ให้แก่หน่วยงานหรือองค์กรเครือข่าย	3.2100	กรุงเทพมหานคร และ 5 จังหวัดใน ภูมิภาค	1. นักกีฬาสังกัดเขต 10 กรุงเทพมหานคร มีโอกาสเข้าร่วมการแข่งขันในระดับประเทศ และพัฒนาไปสู่การแข่งขันในระดับสูงต่อไป 2. นักเรียนคนพิการในกรุงเทพมหานครและในภูมิภาคทั้งในระดับโรงเรียนและนอกโรงเรียนได้มีโอกาสเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาทบเทียบเท่านักเรียนปกติ 3. พัฒนาคุณภาพชีวิตของผู้สูงอายุในเขตกรุงเทพมหานคร ให้มีสุขภาพร่างกายจิตใจ และอารมณ์ที่ดีสามารถอยู่ในสังคมได้อย่างมีความสุข นักเรียนนักศึกษา มีความเข้าใจและตระหนักในการเล่นกีฬา และมีทักษะในการเล่นกีฬาที่เล่นได้อย่างน้อย 1 ชนิดกีฬา 4. มีหน่วยงาน องค์กรเครือข่ายที่ส่งเสริมให้ประชาชนหันมาออกกำลังกายเพิ่มมากขึ้น
16.	โครงการส่งเสริมศักยภาพการเป็นเจ้าภาพ จัดการแข่งขันกีฬานักเรียนในระดับ นานาชาติและการประชุมที่เกี่ยวข้อง	0.9530	ส่วนกลาง สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ และสนามกีฬาเฉลิมพระ เกียรติฯ จังหวัดปทุมธานี ส่วนภูมิภาค จัดการประชุม ณ จังหวัดที่มี ความพร้อม	เยาวชนไทยและบุคลากรทางการกีฬาจากทั่วประเทศได้รับโอกาสเพื่อสร้างเสริมประสบการณ์ พัฒนาทักษะด้านการกีฬในระดับนานาชาติ ประเทศไทยสามารถสร้างรายได้จากการเป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬานักเรียนในระดับนานาชาติและการประชุมองค์กรกีฬานักเรียนระหว่างประเทศ และเสริมสร้างภาพลักษณ์และเผยแพร่ soft power ของประเทศต่อประชาคมอาเซียนและประชาคมโลก
17.	โครงการสร้างเสริมสุขภาพและสมรรถภาพ ทางกายด้วยวิทยาศาสตร์การกีฬา - กิจกรรมการอบรมเพื่อส่งเสริมการออก กำลังกายขั้นพื้นฐานด้วยวิทยาศาสตร์การ กีฬา - กิจกรรมการออกกำลังกายและเล่นกีฬา 92 พรรษา สมเด็จพระนางเจ้าสิริกิติ์ฯ	2.1800	ลานอเนกประสงค์ หน้าอาคารนิมิต สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ และสนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติฯ จังหวัดปทุมธานี	เด็ก เยาวชน ครูผู้สอนพลศึกษา และผู้ที่เกี่ยวข้องได้รับการพัฒนาองค์ความรู้เพื่อการออกกำลังกายขั้นพื้นฐานโดยใช้หลักวิทยาศาสตร์การกีฬา เพื่อให้สามารถนำไปพัฒนาสมรรถภาพทางกายภายหลังจากการจัดกิจกรรมพลศึกษาหรือภายหลังการออกกำลังกายต่อเนื่อง ประชาชนไทยมีองค์ความรู้ในการพัฒนาสุขภาพและสมรรถภาพทางกาย รวมถึงสามารถประเมินสมรรถภาพทางกายของตนเองภายหลังจากการเล่นกีฬาหรือออกกำลังกาย ได้อย่างถูกต้องตามหลักวิทยาศาสตร์การกีฬา มีผู้เข้าร่วมกว่า 9,111 คน
18.	โครงการส่งเสริมวิถีชีวิตตามแนวคิด วิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อการพัฒนา สุขภาพที่ยั่งยืน - กิจกรรมการอบรมเครือข่ายการออกกำลังกาย เพื่อสุขภาพ - กิจกรรมการประกวดรูปแบบการออก กำลังกายด้วยภูมิปัญญาท้องถิ่นของผู้สูงอายุ	1.5858	กรุงเทพมหานคร	กรมพลศึกษาได้มีเครือข่ายด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาทั่วประเทศเพื่อช่วยในการพัฒนาสุขภาพของประชาชน เครือข่ายฯ มีองค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาที่ถูกต้อง ที่สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาสุขภาพประชาชนอย่างต่อเนื่องและมีประสิทธิภาพ ประชาชนและผู้สูงอายุได้มีความรู้ ความเข้าใจในการนำหลักวิทยาศาสตร์การกีฬาไปใช้ในการออกกำลังกายและมีสุขภาพที่แข็งแรงนำไปสู่การ มีสุขภาพที่ดีอย่างยั่งยืน



ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
19.	โครงการส่งเสริมและพัฒนาองค์ความรู้วิจัย นวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา - กิจกรรมผลิตสื่อด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา - กิจกรรมผลิตแผ่นพับเพื่อส่งเสริมการออกกำลังกาย - กิจกรรมพัฒนาสิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา	0.8615	กรุงเทพมหานคร	เด็ก เยาวชน และประชาชนสามารถนำองค์ความรู้จากสื่อด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาไปประยุกต์ใช้ในการเสริมสร้างและพัฒนาสุขภาพและสมรรถภาพทางกาย ส่งเสริมการพัฒนาสิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา
20.	โครงการจัดโครงการคลินิกการกีฬาเคลื่อนที่เพื่อเสริมสร้างสุขภาพดีของประชาชน	1.6250	กรุงเทพมหานคร และส่วนภูมิภาค ได้แก่ จังหวัดสุพรรณบุรี ชลบุรี และกาญจนบุรี	เด็ก เยาวชน ประชาชนและผู้สูงอายุ สามารถส่งเสริม ป้องกัน รักษาฟื้นฟู เพื่อพัฒนาสุขภาพและสมรรถภาพทางกายได้อย่างถูกต้องและต่อเนื่อง เกิดความตระหนักในการนำองค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาไปใช้ในการเสริมสร้างสมรรถภาพทางกาย การส่งเสริมป้องกัน รักษาและฟื้นฟูการบาดเจ็บจากการออกกำลังกายและเล่นกีฬา และสามารถต่อยอดไปสู่การเป็นนักกีฬาระดับเยาวชนหรือนักกีฬาอาชีพต่อไป มีผู้เข้าร่วม 10,375 คน
22.	โครงการพัฒนาบุคลากรด้านการกีฬา ระดับพื้นฐาน - กิจกรรมอบรมผู้ฝึกสอนกีฬาระดับพื้นฐาน - กิจกรรมอบรมผู้ตัดสินกีฬาระดับพื้นฐาน	3.5159	บูรณาการความร่วมมือระหว่างกรมพลศึกษา สมาคมกีฬาแห่งจังหวัด องค์การปกครองส่วนท้องถิ่น รวมไปถึงหน่วยงานภาครัฐ และเอกชน โดยจัดกิจกรรมอบรม ได้แก่ จังหวัดปทุมธานี เชียงใหม่ เพชรบุรี แม่ฮ่องสอน และจันทบุรี	ผู้ฝึกสอนกีฬาระดับพื้นฐานมีความรู้ ความสามารถ ทักษะที่มาตรฐานสากล สามารถนำไปฝึกสอนนักกีฬาระดับพื้นฐานได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ ผู้ตัดสินกีฬาระดับพื้นฐานที่ผ่านการอบรมหลักสูตรผู้ตัดสินกีฬาระดับพื้นฐานของกรมพลศึกษา สามารถนำความรู้ที่ได้รับไปพัฒนาตนเอง และต่อยอดไปสู่การเป็นผู้ตัดสินกีฬอาชีพและกีฬาเพื่อความงามเป็นเลิศได้ บุคลากรกีฬาสามารถพัฒนานักกีฬาระดับพื้นฐาน และสามารถส่งต่อบัณฑิตกีฬาในระดับพื้นฐานไปสู่ระดับเป็นเลิศและอาชีพต่อไปได้ มีผู้ผ่านการอบรมทั้งหมด 842 คน
23.	โครงการส่งเสริมอาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย	2.9751	จังหวัดเชียงใหม่ สุรินทร์ ศรีสะเกษ และชุมพร	สร้างโอกาสให้บุคลากรทางการกีฬาได้รับการฝึกอบรมในทุกภูมิภาคกระจายครอบคลุมทุกพื้นที่ เพื่อขับเคลื่อนด้านการกีฬา และสนับสนุนการ จำนวนคนไทยออกกกำลังกาย เล่นกีฬาและนันทนาการเพิ่มมากขึ้น และต่อเนื่องอย่างสม่ำเสมอจนเป็นวิถีชีวิต เพื่อให้คนไทยมีสุขภาพดีขึ้น มีผู้รับการอบรมจำนวน 763 คน (หมู่บ้าน)
24.	โครงการพัฒนาการกีฬานันทนาการมวลชน	157.4100	ส่วนกลาง กรมพลศึกษา ส่วนภูมิภาค สำนักงานกรมท่องเที่ยว และกีฬาจังหวัด ที่ว่าการอำเภอ	เจ้าหน้าที่พลศึกษาเป็นกลไกในการขับเคลื่อนการส่งเสริมให้ประชาชนในทุกท้องถิ่นทั่วประเทศ เข้าถึงกิจกรรมกีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬาอย่างทั่วถึง และส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาอย่างถูกต้อง และปลอดภัยเพิ่มขึ้น และมีสุขภาพที่ดี

ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
25.	โครงการพัฒนามาตรฐานผู้ฝึกสอนและผู้ตัดสินกีฬาคีฬาเพื่อยกระดับการกีฬาขั้นพื้นฐานและมวลชน	0.8300	กรุงเทพมหานคร	<p>มาตรฐานการกีฬาเฉพาะด้านผู้ฝึกสอนกีฬาและด้านผู้ตัดสินกีฬาระดับพื้นฐานจำนวน 12 ชนิดกีฬา 22 หลักสูตร มาตรฐานการกีฬาเฉพาะด้านฯ ถูกนำไปใช้ในการพัฒนาผู้ฝึกสอนกีฬาและผู้ตัดสินกีฬาตั้งแต่ระดับพื้นฐานส่งเสริมมาตรฐานเดียวกันทั่วประเทศ สามารถถ่ายทอดสู่ระดับที่สูงขึ้นระดับประเทศผู้ฝึกสอนกีฬาและด้านผู้ตัดสินกีฬาระดับพื้นฐานมีโอกาสได้รับการจ้างงานเพิ่มมากขึ้น และได้รับค่าตอบแทนที่เหมาะสมกับความสามารถ</p> <p>- เด็ก เยาวชน และประชาชน ที่เข้ารับบริการกิจกรรมนันทนาการ ณ ศูนย์นันทนาการ กรมพลศึกษา ได้ใช้เวลาว่างเข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการ เพื่อการพัฒนาร่างกาย อารมณ์ และสังคม</p> <p>- ประกอบกิจกรรมนันทนาการประเภทดนตรี จนเป็นวิถีชีวิต ได้ฝึกฝนพัฒนาทักษะทางด้านดนตรี รวมถึงระเบียบวินัย ความสามัคคี ความรับผิดชอบความเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี และได้แสดงออกความสามารถทางด้านดนตรี และสามารถถ่ายทอดไปสู่ระดับนานาชาติได้ มีผู้เข้าร่วม 1,200 คน สร้างมูลค่าเศรษฐกิจ 18.77 ล้านบาท</p> <p>- ส่งเสริมด้านภูมิปัญญา นันทนาการท้องถิ่น ส่งเสริมการแสดงความสามารถทางนันทนาการด้านวงดนตรีพื้นบ้านวงโปงลาง และโนราห์ ร่วมสืบสานและเผยแพร่ภูมิปัญญาและอัตลักษณ์ทางนันทนาการของท้องถิ่น มีผู้เข้าร่วม 12,600 คน สร้างมูลค่าเศรษฐกิจ 51.69 ล้านบาท</p>
26.	โครงการส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมนันทนาการในเด็กและเยาวชน	6.7000	ส่วนกลางและส่วนภูมิภาค	<p>- เด็ก เยาวชน และประชาชน ที่เข้ารับบริการกิจกรรมนันทนาการ ณ ศูนย์นันทนาการ กรมพลศึกษา ได้ใช้เวลาว่างเข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการ เพื่อการพัฒนาร่างกาย อารมณ์ และสังคม</p> <p>- ประกอบกิจกรรมนันทนาการประเภทดนตรี จนเป็นวิถีชีวิต ได้ฝึกฝนพัฒนาทักษะทางด้านดนตรี รวมถึงระเบียบวินัย ความสามัคคี ความรับผิดชอบความเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี และได้แสดงออกความสามารถทางด้านดนตรี และสามารถถ่ายทอดไปสู่ระดับนานาชาติได้ มีผู้เข้าร่วม 1,200 คน สร้างมูลค่าเศรษฐกิจ 18.77 ล้านบาท</p> <p>- ส่งเสริมด้านภูมิปัญญา นันทนาการท้องถิ่น ส่งเสริมการแสดงความสามารถทางนันทนาการด้านวงดนตรีพื้นบ้านวงโปงลาง และโนราห์ ร่วมสืบสานและเผยแพร่ภูมิปัญญาและอัตลักษณ์ทางนันทนาการของท้องถิ่น มีผู้เข้าร่วม 12,600 คน สร้างมูลค่าเศรษฐกิจ 51.69 ล้านบาท</p>
27.	โครงการสนับสนุนกิจกรรมนันทนาการเพื่อมวลชน	1.6500	ภายในประเทศและต่างประเทศ	<p>เด็ก เยาวชน และประชาชนมีความรู้ ความเข้าใจ ตระหนักถึงคุณค่าของการใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ ด้วยการประกอบกิจกรรมนันทนาการ เป็นประจำจนเป็นวิถีชีวิต ได้แสดงความสามารถ และทักษะทางนันทนาการให้เป็นที่ประจักษ์แก่สาธารณชนจนถึงระดับนานาชาติ มีมาตรฐานกิจกรรมนันทนาการมีมาตรฐานในระดับสากล</p>
28.	โครงการส่งเสริมพัฒนาการประสานความสัมพันธ์ระหว่างหมู่บ้านจุฬารักษ์พัฒนา	0.7317	จังหวัดสุราษฎร์ธานี และจังหวัดปัตตานี	<p>ประชาชนทุกกลุ่มวัย จำนวน 12 หมู่บ้าน 5 จังหวัด เกิดความสนใจจากการเล่นกิจกรรม ตระหนักถึง เห็นคุณค่าและประโยชน์ของกิจกรรมนันทนาการสัมพันธ์ในชุมชน และนำกิจกรรมนันทนาการเป็นเครื่องมือในการประสานความร่วมมือและกระชับความสัมพันธ์อันดีในท้องถิ่น นำไปสู่การพัฒนาทักษะทางด้านร่างกาย อารมณ์ สังคม จิตใจ และสติปัญญา เสริมสร้างสุขภาวะที่ดีเป็นการพัฒนาชีวิตที่ดีขึ้น มีผู้เข้าร่วม 1,290 คน</p>

ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
29.	โครงการจัดโครงการศูนย์นันทนาการ เดิมฝืน ปันสุข สู่ภูมิภาค - กิจกรรมที่ 1 ศูนย์นันทนาการเดิมฝืน ปันสุข - กิจกรรมที่ 2 กิจกรรมนันทนาการท้องถิ่น ระดับอำเภอ และระดับจังหวัด - กิจกรรมที่ 3 กิจกรรมธนาคารนันทนาการ (Recreation Bank) - กิจกรรมที่ 4 RC Plearn Learning Every time	11.4380	ส่วนกลาง และส่วนภูมิภาค	มีศูนย์นันทนาการ ที่มีระบบบริหารจัดการและสภาพแวดล้อมเอื้อต่อการส่งเสริมนันทนาการ ในชุมชน เกิดการมีส่วนร่วม และการบูรณาการในการส่งเสริมนันทนาการของหน่วยงานภาครัฐเอกชน และประชาชนในชุมชน เด็กเยาวชน และประชาชนกลุ่มเป้าหมาย เข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการเพิ่มมากขึ้น ประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นงานวิถีชีวิต มีดัชนีความสุข เกิดการพัฒนาทั้งด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคม รวมถึงการมีทักษะและมีประสบการณ์ในการใช้เวลาว่างอย่างชาญฉลาด มีผู้เข้าร่วม 4,950 คน
30.	โครงการขับเคลื่อนแผนปฏิบัติการด้าน นันทนาการ ระยะที่ 4 (พ.ศ. 2566 - 2570)	0.5000	ส่วนกลาง และส่วนภูมิภาค	เกิดความร่วมมือระหว่างหน่วยงานภาครัฐ และภาคีเครือข่ายต่าง ๆ จำนวน 20 กระทรวง และ 4 หน่วยงานภาครัฐ รวมทั้งภาคเอกชนและภาคประชาชน ในการขับเคลื่อนงานด้านนันทนาการภายใต้แผนปฏิบัติการด้านนันทนาการ ระยะที่ 4 (พ.ศ. 2566 - 2570) เกิดความรู้ความเข้าใจในแผนปฏิบัติการด้านนันทนาการฯ ได้กรอบแนวทางในการกำหนดทิศทางการบริหารจัดการและพัฒนานันทนาการของประเทศ สำหรับหน่วยงานภาครัฐ และภาคีเครือข่ายต่าง ๆ

### 3.1.2 ปีงบประมาณ พ.ศ. 2568 (ข้อมูล ณ 18 มิ.ย. 2568)

หน่วย : ล้านบาท (ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
1.	โครงการส่งเสริมกีฬาชนพื้นบ้าน - กิจกรรมร่อนนี้มีกีฬาและนันทนาการเพื่อลูกกรัก ส่วนกลาง	3.6132	กรุงเทพมหานคร	กิจกรรมร่อนนี้มีกีฬาเพื่อลูกกรัก โดยจัดการเรียนการสอนกีฬาชนพื้นบ้าน ในเด็กอายุ 6 – 18 ปี ภายในสนามกีฬาแห่งชาติ และศูนย์ฝึกกรมพลศึกษา อำเภอดุสิตบุรี จังหวัดปทุมธานี จำนวน 12 ชนดิกีฬา มีผู้เข้าร่วมกิจกรรมในปีนี้มีจำนวน 1,524 คน
2.	โครงการเด็กไทยว่ายน้ำได้ - กิจกรรมการฝึกทักษะว่ายน้ำเพื่อป้องกัน การจมน้ำ	7.8505	- ส่วนกลาง โรงเรียนราชวินิต - ส่วนภูมิภาค 70 จังหวัด	กิจกรรมฝึกทักษะว่ายน้ำเพื่อป้องกันจมน้ำ โดยดำเนินการอบรมทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ ให้กับเด็กอายุ 6 - 14 ปี ในพื้นที่ส่วนกลาง/กรุงเทพมหานคร และส่วนภูมิภาค 70 จังหวัด โดยดำเนินการแล้ว 33 จังหวัด มีเด็กเข้าร่วมกิจกรรม 7,867 คน



ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
3.	โครงการจัดการแข่งขันกีฬาระหว่างโรงเรียนส่วนกลาง	9.6000	- ส่วนกลาง สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ และสนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติฯ จังหวัดปทุมธานี	มีโรงเรียนเข้าร่วมการแข่งขัน 1,018 แห่ง นักเรียน นักศึกษา และเยาวชนเข้าร่วมโครงการ จำนวน 13,820 คน โดยมีการจัดการแข่งขันทั้งหมด 32 ชนิดกีฬา ซึ่งจัดการแข่งขันไปแล้ว 15 ชนิดกีฬา
4.	โครงการจัดการแข่งขันกีฬานักเรียนนักศึกษาแห่งชาติ	55.5577	จังหวัดขอนแก่น	“ขอนแก่นเกมส์” ครั้งที่ 44 จังหวัดขอนแก่น จำนวน 26 ชนิดกีฬา มีผู้เข้าร่วม 7,014 คน สรุปเหรียญ 3 อันดับแรก (1) เขต 10 กรุงเทพฯ 203 เหรียญ (2) เขต 3 157 เหรียญ (3) เขต 6 108 เหรียญ มีนักกีฬาสร้างสถิติใหม่ 15 รายการ จาก 3 ชนิดกีฬา ได้แก่ กรีฑา กีฬายกน้ำหนัก และกีฬาว่ายน้ำ ทั้งนี้การจัดการแข่งขันดังกล่าวก่อให้เกิดมูลค่าทางเศรษฐกิจ 317 ล้านบาท เงินหมุนเวียนที่เกิดจากการจัดการแข่งขัน 124 ล้านบาท
5.	โครงการส่งเสริมและพัฒนา กีฬาสำหรับนักเรียนคนพิการและบุคคลพิเศษ - กิจกรรมการแข่งขันกีฬานักเรียนคนพิการแห่งชาติ	17.6836	จังหวัดขอนแก่น	กิจกรรมการแข่งขันกีฬานักเรียนคนพิการแห่งชาติ ครั้งที่ 22 “แก่นคูณเกมส์” ณ จังหวัดขอนแก่น ดำเนินการแข่งขัน 9 ชนิดกีฬา มีโรงเรียนและสถานศึกษา เข้าร่วมการแข่งขัน จำนวน 78 แห่ง จาก 38 จังหวัด มีผู้เข้าร่วม 2,400 คน สรุปเหรียญรางวัล 3 อันดับแรก (1) โรงเรียนศรีสังวาลขอนแก่น (2) โรงเรียนศึกษาพิเศษชัยนาท (3) โรงเรียนสอนคนตาบอดภาคใต้ จังหวัดสุราษฎร์ธานี
6.	โครงการส่งเสริมกีฬาพัฒนาสุขภาพกลุ่มผู้ด้อยโอกาส - กิจกรรมการแข่งขันกีฬานักเรียนโรงเรียนตำรวจตระเวนชายแดน	7.9496	สนามกีฬาราชวินาศน์กรีฑาสถานเอกอัครราชทูต 1 ค่ายพระราม 6 อำเภอชะอำ จังหวัดเพชรบุรี	การแข่งขันกีฬานักเรียนโรงเรียนตำรวจตระเวนชายแดน ครั้งที่ 11 ประจำปี 2568 “ข้าศึกน้อยเกมส์” ดำเนินการแข่งขันกีฬารวม 8 ชนิด และกีฬาพื้นบ้าน โดยมีนักกีฬาจากโรงเรียนตำรวจตระเวนชายแดนในสังกัดกองบังคับการตำรวจตระเวนชายแดน ทั้ง 4 ภาคทั่วประเทศ เข้าร่วมทั้งสิ้น 1,400 คน
7.	โครงการส่งเสริมศักยภาพและสร้างโอกาสทางการกีฬาให้กับนักเรียนและบุคลากรโรงเรียนในระดับนานาชาติและกิจกรรมที่เกี่ยวข้อง	26.9899	- ส่วนกลาง สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ และสนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติฯ จังหวัดปทุมธานี  - ต่างประเทศ จัดส่งนักกีฬาและเจ้าหน้าที่เข้าร่วมการแข่งขัน ได้แก่ ราชอาณาจักรบาห์เรน สาธารณรัฐอินโดนีเซีย สาธารณรัฐอิสลามอิหร่าน เนอการาบรูไนดารุสซาลาม และสหพันธรัฐรัสเซีย	- จัดส่งนักกีฬานักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาฟุตบอลชิงชนะเลิศโรงเรียนแห่งประเทศไทย (48th ASFF FOOTBALL U-18 CHAMPIONSHIP 2024) ณ สาธารณรัฐอินโดนีเซีย มีทีมเข้าร่วมการแข่งขัน 4 ประเทศ รวม 5 ทีม ผลการแข่งขันได้รับรางวัลชนะเลิศ และยังเป็นแชมป์นักเรียนเอเชีย 3 สมัยติดต่อกัน - จัดส่งนักกีฬานักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาฟุตบอลลิงชิงชนะเลิศโรงเรียน

ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
				ณ สาธารณรัฐประชาชนจีน มีประเทศเข้าร่วมการแข่งขัน 10 ประเทศ 25 ทีม ผลการแข่งขันได้รองแชมป์ทั้งทีมชายและทีมหญิง - จัดส่งนักกีฬานักเรียนเข้าร่วมแข่งขันกีฬาโรงเรียนโลก อายุไม่เกิน 15 ปี ประจำปี ค.ศ. 2025 International School Sport Federation (ISF) ณ สาธารณรัฐเชอร์เบีย โดยส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขัน 5 ชนิดกีฬา ผลการแข่งขันประเทศไทยอยู่อันดับที่ 10 จาก 54 ประเทศทั่วโลก ได้รับ 10 เหรียญทอง 12 เหรียญเงิน 23 เหรียญทองแดง รวมทั้งสิ้น 45 เหรียญ กิจกรรม Run for unity วิ่งรวมใจไทยเป็น 1 ร่วมกับภาคีเครือข่าย ทั้งภาครัฐและเอกชน เดิน - วิ่ง ระยะทางรวม 5 กิโลเมตร เส้นทางโดยรอบบริเวณ สนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติ สมเด็จพระนางเจ้าสิริกิติ์ พระบรมราชินีนาถ 60 พรรษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี และสระเก็บน้ำพระราม 9 อันเนื่องมาจากพระราชดำริ อำเภอธัญบุรี จังหวัดปทุมธานี มีจำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม จำนวน 1,062 คน
8.	โครงการส่งเสริมการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชน - กิจกรรม Run for Unity	10.9400	สนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติฯ จังหวัดปทุมธานี	กิจกรรมมหกรรมการประกวดศิลปะมวยไทยชิงชนะเลิศแห่งประเทศไทย ณ ศูนย์การค้า เอ็ม บี เค เซ็นเตอร์ มีการแข่งขัน 3 ประเภท ดังนี้ 1. ประเภทศิลปะมวยไทย 2. ประเภทศิลปะมวยไทย 3. ประเภทให้ครูและทักษะมวยไทย รวมทั้งสิ้น 110 ทีม มีผู้เข้าร่วม 1,300 คน ทั้งนี้การจัดการแข่งขันดังกล่าวก่อให้เกิดมูลค่าทางเศรษฐกิจ 13.99 ล้านบาท และมูลค่าภาษีที่ภาครัฐได้รับ 0.55 ล้านบาท
9.	โครงการ MUAYTHAI SOFT POWER พลังแห่งการขับเคลื่อนสุขภาพและเศรษฐกิจของชาติ - กิจกรรมมหกรรมการประกวดศิลปะมวยไทยชิงชนะเลิศแห่งประเทศไทย	5.0000	กรุงเทพมหานคร	การประกวดรูปแบบการออกกำลังกายด้วยภูมิปัญญาท้องถิ่นของผู้สูงอายุ มีทีมผู้สูงอายุจากทั่วประเทศ 53 ทีม ทีมชนะเลิศได้แก่ ทีมชุมแพ จังหวัดขอนแก่น มีจำนวนผู้เข้าร่วมจำนวน 303 คน
10.	โครงการส่งเสริมวิถีชีวิตตามแนวคิดวิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อการพัฒนาสุขภาพที่ยั่งยืน - กิจกรรมการประกวดรูปแบบการออกกำลังกายด้วยภูมิปัญญาท้องถิ่นของผู้สูงอายุ	1.5858	ลานอนกประสงค์ หน้าอาคารนิมิตร์ สนามกีฬาแห่งชาติ ปทุมวัน กรุงเทพฯ	อบรมผู้ฝึกสอนกีฬาระดับพื้นฐาน 10 ชนิดกีฬา 10 รุ่น ดำเนินการเรียบร้อยแล้ว 8 รุ่น มีผู้ผ่านการอบรม 677 คน
11.	โครงการพัฒนาบุคลากรด้านผู้ฝึกสอนกีฬาระดับพื้นฐาน	4.5156	จังหวัดเพชรบุรี เขียวราย สุรินทร์ ชุมพร และอุบลราชธานี	อบรมผู้ตัดสินกีฬาระดับพื้นฐาน 5 ชนิดกีฬา 5 รุ่น ดำเนินการเรียบร้อยแล้ว 4 รุ่น มีผู้ผ่านการอบรม 293 คน
12.	โครงการพัฒนาบุคลากรด้านผู้ตัดสินกีฬาระดับพื้นฐาน	2.3520	บูรณาการความร่วมมือระหว่างกรมพลศึกษา สมาคมกีฬาแห่งประเทศไทย องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น รวมไปถึงหน่วยงานภาครัฐ และเอกชน	

ลำดับ	ชื่อ โครงการ-กิจกรรม	งบประมาณ	พื้นที่ดำเนินการ	ผลสำเร็จและประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ
13.	โครงการส่งเสริมอาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย	2.9751	จังหวัดแม่ฮ่องสอน จันทบุรี อุบลราชธานี และนครนายก	อบรมอาสาสมัครกีฬาและผู้นำการออกกำลังกาย 4 รุ่น ดำเนินการอบรมเสร็จเรียบร้อยแล้ว มีผู้ผ่านการอบรม 679 คน
14.	โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรการกีฬา ด้านบริหารจัดการกีฬาชุมชนอย่างยั่งยืน	3.6971	ส่วนกลาง กรมพลศึกษา ส่วนภูมิภาค จังหวัดเชียงใหม่ นครราชสีมา อุตรดิตถ์ สงขลา และปทุมธานี	อบรมหลักสูตรนักบริหารจัดการกีฬาชุมชน (ต้นแบบ) 5 รุ่น ดำเนินการอบรมเสร็จเรียบร้อยแล้ว มีผู้ผ่านการอบรม 394 คน
15.	โครงการส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมนันทนาการในเด็กและเยาวชน	8.7670	ส่วนกลางและส่วนภูมิภาค	จัดกิจกรรมการประกวดวงโยธวาทิตชิงถ้วยพระราชทานฯ ประเภทดินแดน มารซ์ซิง และประเภทนั้บรเรล่ง มีวงเข้าร่วม 29 วง มีผู้เข้าร่วม 2,100 คน ทั้งนี้การจัดกิจกรรมการประกวดดังกล่าวก่อให้เกิดเงินทุนหมุนเวียนจากการจัดงาน 76.19 ล้านบาท มูลค่าทางเศรษฐกิจโดยรวม 29.77 ล้านบาท
16.	โครงการส่งเสริมกีฬาและนันทนาการผู้สูงอายุ - การแข่งขันกีฬาและนันทนาการผู้สูงอายุแห่งประเทศไทย	19.4600	จังหวัดนครราชสีมา	จัดการแข่งขันกีฬาและนันทนาการผู้สูงอายุแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 17 ประจำปี 2568 “โคราชเกมส์” ณ จังหวัดนครราชสีมา ดำเนินการแข่งขัน 11 ชนิดกีฬา มีนักกีฬาและเจ้าหน้าที่เข้าร่วม 8,500 คน สรุปเหรียญ 5 อันดับแรก ได้แก่ อันดับ 1 จ.นครราชสีมา, อันดับ 2 จ.ชลบุรี, อันดับ 3 จ.สงขลา, อันดับ 4 จ.ขอนแก่น, อันดับ 5 จ.ตรัง
17.	โครงการสร้างเสริมสุขภาพและสมรรถภาพทางกายด้วยวิทยาศาสตร์การกีฬา - การจัดนิทรรศการวิทยุวิทยาศาสตร์การกีฬาในสถานศึกษา	2.1800	จังหวัดอุดรธานี จังหวัดขอนแก่น จังหวัดชัยภูมิ และจังหวัดชุมพร	จัดนิทรรศการวิทยุศาสตร์การกีฬาในสถานศึกษา โชนพื้นที่ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จังหวัดอุดรธานี จังหวัดขอนแก่น จังหวัดชัยภูมิ และโชนภาคใต้ จังหวัดชุมพร เพื่อเป็นการส่งเสริมให้เด็ก เยาวชน ได้เล่นกีฬา ออกกำลังกายขั้นพื้นฐาน และส่งเสริมกิจกรรมทางกายในสถานศึกษา โดยใช้หลักวิทยาศาสตร์การกีฬา มีโรงเรียนเข้าร่วมกิจกรรม 33 แห่ง และผู้เข้าร่วมจำนวน 620 คน

คำชี้แจง : ให้นำหน่วยงบประมาณยกตัวอย่างการดำเนินการในปีงบประมาณ พ.ศ. 2567-2568 และเห็นว่า เป็นโครงการสำคัญที่ควรนำเสนอ

### 3.2 ปัญหา อุปสรรค และแนวทางแก้ไข (ข้อมูลปีงบประมาณ 2567-2568)

ลำดับ	ปัญหา-อุปสรรค	แนวทางแก้ไข
1	<b>ด้านการใช้จ่ายงบประมาณ</b> การขับเคลื่อนการดำเนินงานเพื่อส่งเสริมการออกกําลังกายในท้องถิ่นโดยเครือข่ายอาสาสมัครการกีฬายังไม่ทั่วถึงทั่วประเทศ เนื่องจากข้อจำกัดด้านงบประมาณ	ขับเคลื่อนการดำเนินงานเพื่อส่งเสริมการออกกําลังกายในท้องถิ่น โดยบูรณาการทำงานร่วมกับอาสาสมัครสาธารณสุขประจำหมู่บ้าน (อสม.) ในท้องถิ่น สังกัดกระทรวงสาธารณสุข
2	<b>ด้านการใช้จ่ายงบประมาณ</b> ข้อจำกัดด้านงบประมาณ ทำให้ไม่สามารถดำเนินการได้ตามความต้องการและความคาดหวังของเด็ก เยาวชน และประชาชนกลุ่มเป้าหมายได้ ทำให้เมื่อจัดโครงการ/กิจกรรมต่าง ๆ จะไม่สามารถดำเนินการได้เต็มศักยภาพเท่าที่ควร	ดำเนินการบูรณาการทำงานร่วมกับสมาคมกีฬา หน่วยงานท้องถิ่น ท้องเที่ยวและกีฬาจังหวัดมหาวิทยาลัยการกีฬาแห่งชาติ ภาคเอกชน ฯลฯ ในการจัดโครงการและกิจกรรมต่าง ๆ เพื่อให้เข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้มากยิ่งขึ้น
3	<b>ด้านการดำเนินงาน</b> การจัดหาอุปกรณ์กีฬา การก่อสร้างลานอเนกประสงค์ และก่อสร้างสนามกีฬาประจำอำเภอและตำบล กรมพลศึกษาไม่สามารถดำเนินการได้ เนื่องจากเป็นภารกิจถ่ายโอนให้แก่องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นแล้ว ตามพระราชบัญญัติกำหนดแผนและขั้นตอนการกระจายอำนาจให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น พ.ศ. 2542 ตลอดจนแผนการก่อสร้างสนามกีฬาระดับอำเภอและตำบล ตามมติคณะรัฐมนตรี เมื่อวันที่ 15 กุมภาพันธ์ 2554 ได้สิ้นสุดลงแล้ว	องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น สามารถยื่นคำขอตั้งงบประมาณเพื่อก่อสร้างสนามกีฬาต่อรัฐมนตรีว่าการกระทรวงมหาดไทย ตามความในมาตรา 29 ของพระราชบัญญัติวิธีการงบประมาณ พ.ศ. 2561
4	<b>ด้านการดำเนินงาน</b> หน่วยงานภายนอก ยังไม่เข้าใจภารกิจงานด้านนันทนาการ ของกรมพลศึกษา ซึ่งแท้จริงแล้วนันทนาการไม่ใช่เพียงการร้องรำทำเพลง แต่เป็นศาสตร์ที่สามารถพัฒนาด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคม ลดปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในปัจจุบัน เช่น ภาวะซึมเศร้า ความเครียด วิตกกังวล พฤติกรรมเมื่อยิ่ง ให้อีกเด็ก เยาวชน และประชาชนทั้งประเทศ	ประชาสัมพันธ์ภารกิจงานด้านนันทนาการ ผ่านช่องทางที่หลากหลายบนสื่ออิเล็กทรอนิกส์ให้เข้าถึงทุกกลุ่มวัย รวมถึงดำเนินงานร่วมกับเครือข่ายเพื่อขับเคลื่อนภารกิจงานด้านนันทนาการให้มากขึ้น

6. การดำเนินการตามข้อสั่งเกิดของคณะกรรมการวิสามัญพิจารณาศึกษาร่าง  
พระราชบัญญัติงบประมาณ รายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568 วุฒิสภา

(แบบ สว.69-04 (กรม/หน่วยงาน))

การดำเนินการตามข้อสังเกตของคณะกรรมการการวิสามัญพิจารณาศึกษา  
ร่างพระราชบัญญัติงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568 วุฒิสภา

.....

**กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา กรมพลศึกษา**

ประเด็นข้อสังเกต	การดำเนินการ
<p>ควรมีการวางแผนระยะยาวสำหรับการพัฒนานักกีฬาดังแต่ วัยเด็กให้มีใจรักกีฬา เพื่อเป็นการสร้างต้นทุนการเป็นนักกีฬาที่ดี และใช้ศักยภาพทางการกีฬาก้าวสู่เส้นทางนักกีฬาอาชีพที่สามารถสร้างรายได้ให้กับตนเองและครอบครัวในอนาคต ซึ่งจำเป็นต้องผลักดันและมีงบประมาณ ในการส่งเสริมสนับสนุนอย่างเพียงพอ</p>	<p>กรมพลศึกษา ได้มีการดำเนินงานเกี่ยวกับการเสริมสร้างศักยภาพ มนุษย์ด้านการกีฬาที่มีคุณภาพตั้งแต่วัยเด็กโดยประยุกต์ใช้องค์ความรู้ ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาที่สอดคล้องหลักการพัฒนาเด็กกีฬาระยะยาว ในการพัฒนานักกีฬาเยาวชนระดับนักเรียนที่มีศักยภาพสูง (Talent) เพื่อเป็นการขัดเกลาและเตรียมพร้อมนักกีฬาเยาวชนที่มีโอกาสก้าวไปสู่ การเป็นนักกีฬาทีมชาติที่มีโอกาสประสบความสำเร็จในการแข่งขันกีฬา ระดับนานาชาติหรือก้าวไปสู่การเป็นนักกีฬาระดับอาชีพชั้นนำของโลก ในศตวรรษที่ 21 ผ่านโครงการพัฒนาสมรรถภาพทางกายและจิตใจของ นักกีฬาเยาวชนเพื่อก้าวไปสู่การเป็นนักกีฬาระดับโลกในอนาคต</p>